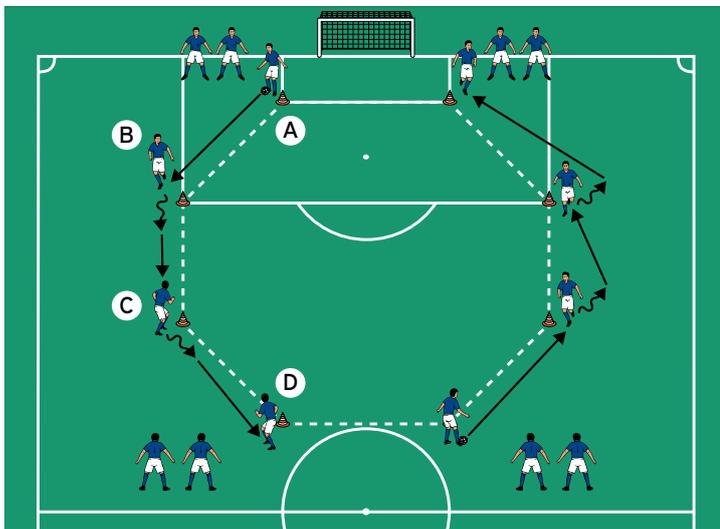


THEMA: 'ZOCKEN' ODER DAS SPIEL VERLAGERN



AUFWÄRMEN 1:

PASSEN IM ACHECK I

ORGANISATION

- ▶ Aus Positionshütchen ein etwa 35 x 35 Meter großes Achteck errichten
- ▶ Die Positionen B, C und D mit je 1 Spieler besetzen
- ▶ Die übrigen Spieler mit Bällen an den Positionshütchen A postieren

ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Ballbesitzer starten gleichzeitig.
- ▶ A passt zu B, der aufdreht ("Dreh") und zu C weiterleitet.
- ▶ C spielt zu D usw.
- ▶ Die Spieler rücken jeweils eine Position weiter.

VARIATIONEN

- ▶ Wandspiel: B lässt auf A klatschen ("Klatsch"), der auf C weiterleitet, der wieder klatschen lässt usw.
- ▶ Die Spieler wählen selbstständig zwischen "Dreh" und "Klatsch".
- ▶ Den Ablauf im Gegenuhrzeigersinn durchführen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Hütchen symbolisieren Gegenspieler.
- ▶ Vor dem Zuspiel nach hinten absetzen und den Pass in einer offenen Spielstellung an- und mitnehmen.
- ▶ So präzise wie möglich und so hart wie nötig passen!
- ▶ Als Spieler stets miteinander kommunizieren und die Kommandos "Dreh" und "Klatsch" nutzen.