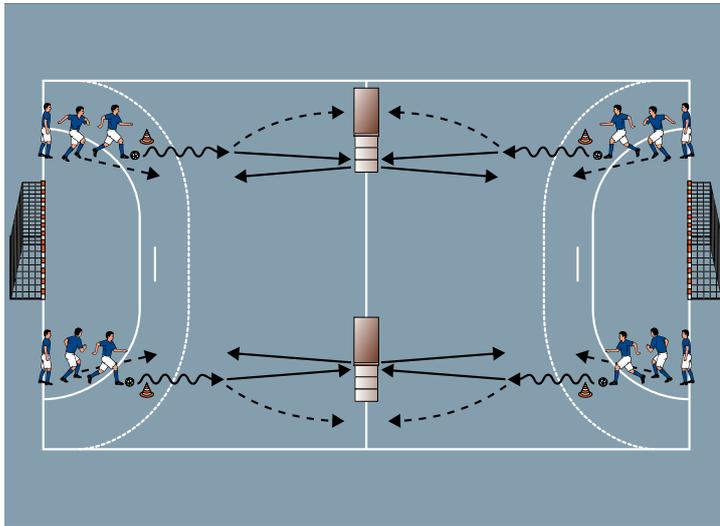


THEMA: DIE HALLE NUTZEN



AUFWÄRMEN 2:

FUSSBALL-SQUASH-RUNDLAUF

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Die Spieler an 2 gegenüberliegenden Starthütchen bilden 1 Team

ABLAUF

- ▶ Die Spieler passen nacheinander gegen den Turnkasten und laufen zum Starthütchen gegenüber.
- ▶ Wenn ein Team den Turnkasten nicht trifft, dann erhält das andere Team 1 Punkt.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team sammelt die meisten Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler an 2 nebeneinanderliegenden Starthütchen bilden 1 Team.
- ▶ Die Spieler an 2 diagonal gegenüberliegenden Starthütchen bilden 1 Team.
- ▶ Mit 2 Kontakten spielen.
- ▶ Im Direktspiel agieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Gegebenenfalls eine Zone um die Turnkästen markieren, die die Spieler nicht betreten dürfen.
- ▶ Nach einem Fehlpass die Punkte vergeben und einen neuen Durchgang starten.
- ▶ Die Spieler auf das Prinzip "Einfalls- gleich Ausfallswinkel" hinweisen.