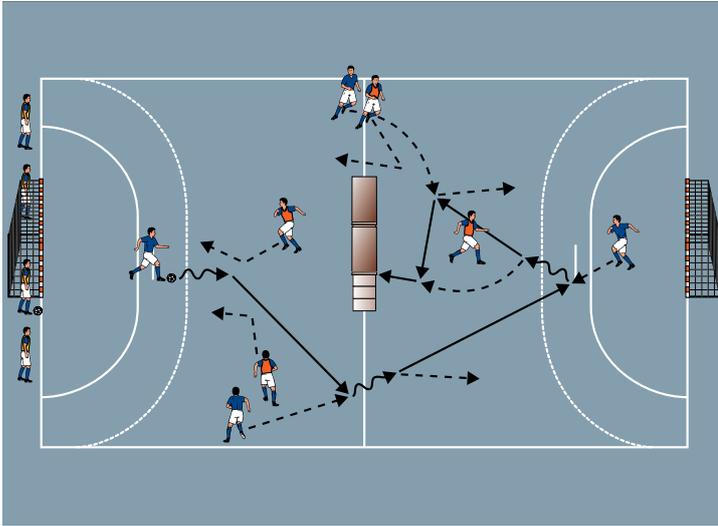


THEMA: DIE HALLE NUTZEN



HAUPTTEIL 1:

VIERECKS-FELD

ORGANISATION

- ▶ Die gesamte Halle als Spielfeld markieren
- ▶ Mittig 2 Turnkästen als Tor nebeneinander aufstellen
- ▶ 3 Teams bilden
- ▶ 2 Teams im Feld und 1 Team auf einer Grundlinie postieren

ABLAUF

- ▶ 4 gegen 4 auf die Turnkästen.
- ▶ Jedes Team greift auf eine Seite der Turnkästen an und verteidigt die andere Seite.
- ▶ Nach jedem Treffer wechselt das dritte Team mit der Mannschaft, die das Gegentor kassiert hat.
- ▶ Das eingewechselte Team greift auf die gegenüberliegende Seite der Turnkästen an.
- ▶ Das ausgewechselte Team postiert sich auf der Grundlinie.

VARIATIONEN

- ▶ Die Teams greifen auf beide Seiten der Turnkästen an.
- ▶ Das Wechsel-Team greift auf die zugewandte Seite der Turnkästen an.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Gegebenenfalls ein Zone um die Turnkästen markieren, die die Spieler nicht betreten dürfen.
- ▶ Nach einem Treffer verlässt das unterlegene Team sofort das Spielfeld.
- ▶ Die seitlichen Hallenwände als Banden nutzen.