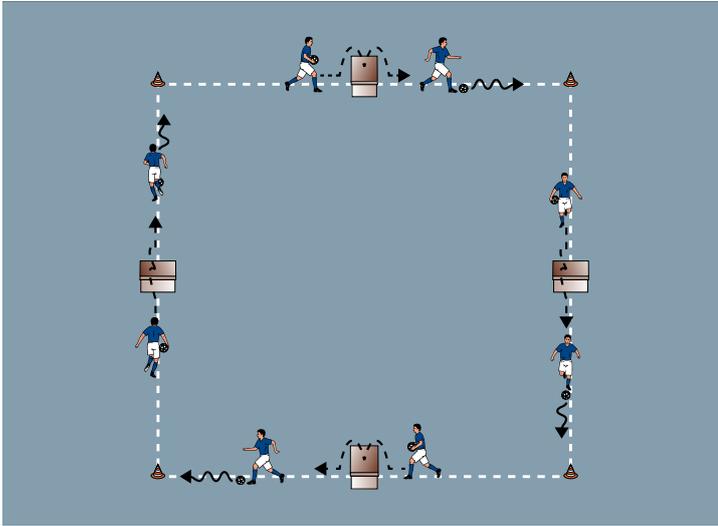


THEMA: GESCHICKT IM RUNDLAUF BEWEGEN



SPIEL 3:

GIPFELSTURM

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Pro Kind 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Die Wanderer klettern mit ihren Rucksäcken auf den höchsten Berg.
- ▶ Die Kinder dribbeln im Uhrzeigersinn um das Feld und klettern mit Ball in der Hand über die Kästen.

VARIATIONEN

- ▶ Gegen die Kästen passen.
- ▶ Vor den Kästen eine Finte machen.
- ▶ Den Ball prellen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder üben das Dribbeln.
- ▶ Geschicklichkeits- und Technikaufgaben kombinieren.
- ▶ Rundläufe reduzieren Wartezeiten.