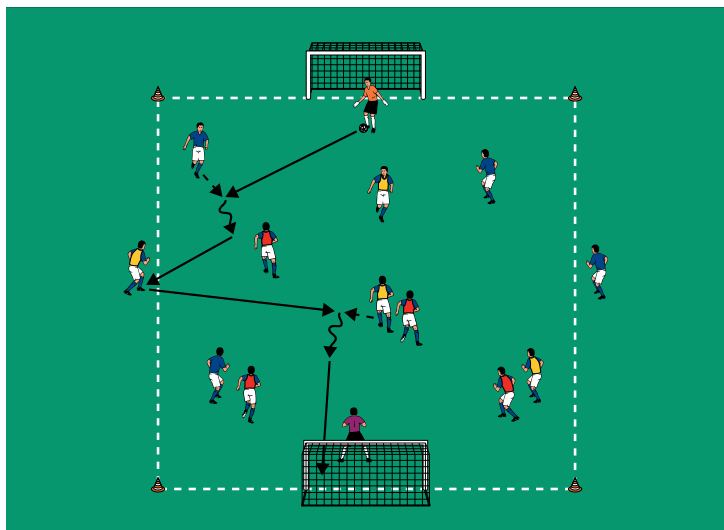


## THEMA: WENIG PLATZ? AUSDAUER GEHT IMMER!



### HAUPTTEIL 2:

#### 6 PLUS 2 GEGEN 4

##### ORGANISATION

- Den Aufbau und die Mannschaften beibehalten
- Die Spieler einer Mannschaft übernehmen erneut die Verteidigeraufgabe
- Die beiden Angreifer-Teams stellen je 1 Anspieler, der sich an den Seiten des Feldes postiert

##### ABLAUF

- Ein Torhüter eröffnet die Aktion mit einem Zuspiel auf die Angreifer, die versuchen, im 6 plus 2 gegen 4 auf das gegenüberliegende Tor mit Torhüter abzuschließen.
- Ist der Torabschluss erfolgreich, sofort die Angriffsrichtung wechseln.
- Erobern die Verteidiger den Ball, so versuchen sie, zu dem Torhüter zurückzuspielen, der die Aktion eröffnet hat.
- Spielzeit pro Durchgang: 4 Minuten.

##### VARIATIONEN

- Tore nach einem Anspielerezuspiel zählen doppelt.
- Die Ballbesitzer müssen innerhalb von 15 Sekunden abgeschlossen haben.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- Die Anspieler bereits während des Durchgangs fliegend wechseln.
- Die Anspieler können sich an der gesamten Linie anbieten.
- Die Verteidiger nach jedem Durchgang wechseln.