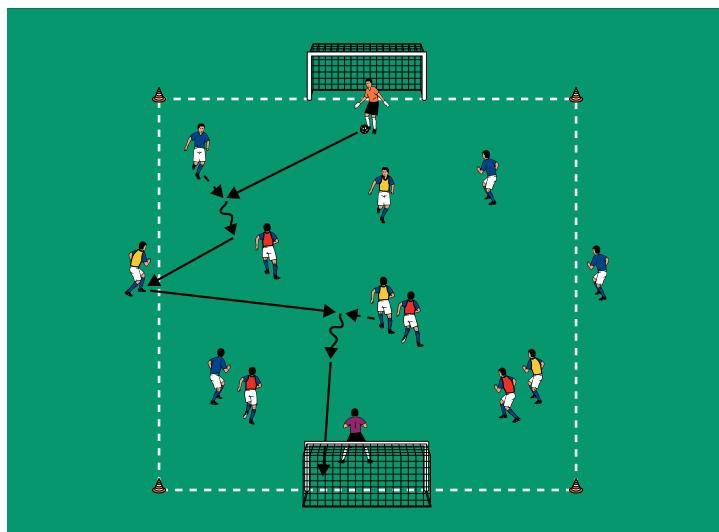


## THEMA: WENIG PLATZ? AUSDAUER GEHT IMMER!



### HAUPTTEIL 2:

#### 6 PLUS 2 GEGEN 4

##### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Mannschaften beibehalten
- ▶ Die Spieler einer Mannschaft übernehmen erneut die Verteidigeraufgabe
- ▶ Die beiden Angreifer-Teams stellen je 1 Anspieler, der sich an den Seiten des Feldes postiert

##### ABLAUF

- ▶ Ein Torhüter eröffnet die Aktion mit einem Zuspiel auf die Angreifer, die versuchen, im 6 plus 2 gegen 4 auf das gegenüberliegende Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Ist der Torabschluss erfolgreich, sofort die Angriffsrichtung wechseln.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so versuchen sie, zu dem Torhüter zurückzuspielen, der die Aktion eröffnet hat.
- ▶ Spielzeit pro Durchgang: 4 Minuten.

##### VARIATIONEN

- ▶ Tore nach einem Anspielerzuspiel zählen doppelt.
- ▶ Die Ballbesitzer müssen innerhalb von 15 Sekunden abgeschlossen haben.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Anspieler bereits während des Durchgangs fliegend wechseln.
- ▶ Die Anspieler können sich an der gesamten Linie anbieten.
- ▶ Die Verteidiger nach jedem Durchgang wechseln.