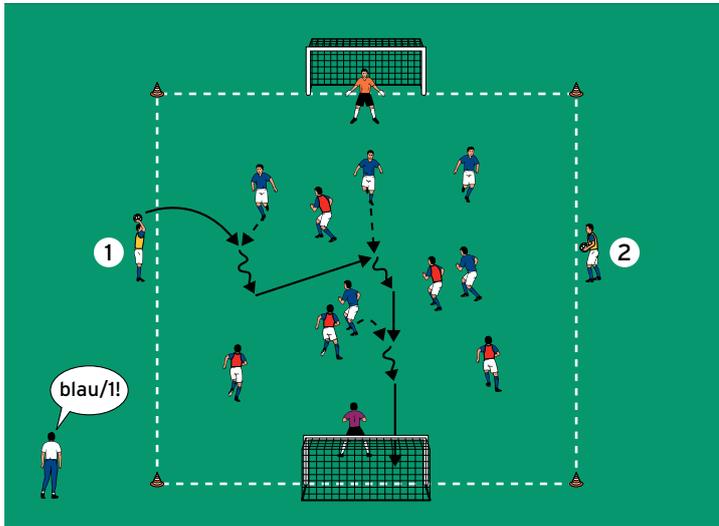


THEMA: WENIG PLATZ? AUSDAUER GEHT IMMER!



SCHLUSSTEIL:

SPONTANE SPIELERÖFFNUNG

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden
- ▶ An den Flügeln 2 Anspielzonen markieren
- ▶ 2 Anspieler bestimmen und diese durchnummerieren
- ▶ 2 Mannschaften bilden

ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet per Zuruf einer Mannschaft und einer Zahl die Aktion.
- ▶ Der aufgerufene Anspieler spielt per Einwurf zur entsprechenden Mannschaft.
- ▶ Anschließend freies Spiel bis zum Torabschluss.
- ▶ Beide Mannschaften können die Anspieler jederzeit einbeziehen.

VARIATIONEN

- ▶ Treffer unmittelbar nach einem Anspielerzuspiel zählen doppelt.
- ▶ Die Anspieler spielen per Volleyschuss aus der Hand zu.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Anspieler halten beide einen Ball in der Hand, um das Spiel jeweils schnell eröffnen zu können.
- ▶ Nach dem Auftakt agieren sie dann normal als Anspieler.
- ▶ Die Anspieler nach jeweils 3 Minuten wechseln.