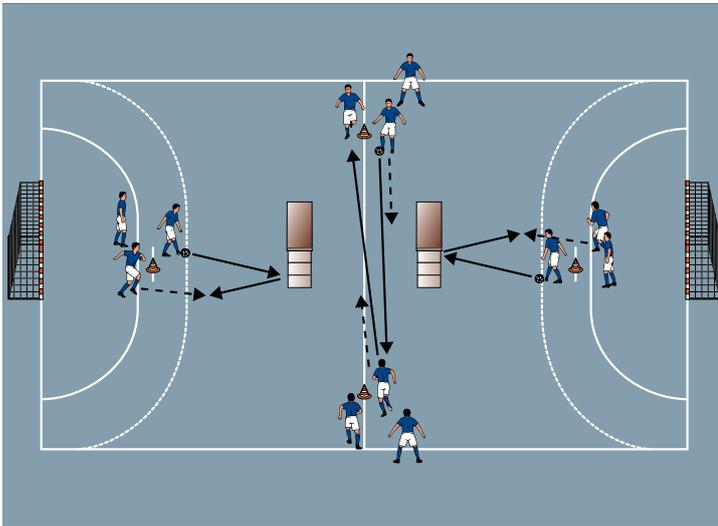


THEMA: IN JEDER AKTION SCHIESSEN



AUFWÄRMEN 2:

PASS-WETTKAMPF

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten

ABLAUF

- ▶ Die Spieler an den Turnkästen passen gegen den Turnkasten und stellen sich am eigenen Starthütchen an.
- ▶ Die Spieler der anderen Hütchen passen und laufen zum Starthütchen gegenüber.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welche Gruppe spielt die meisten Pässe gegen den Turnkasten, während die andere Gruppe 20 Pässe spielt?

VARIATIONEN

- ▶ An den Turnkästen nur mit rechts/links passen.
- ▶ Zwischen den Hütchen nur mit rechts/links passen.
- ▶ Mit 2 Kontakten spielen.
- ▶ Im Direktspiel agieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Gegebenenfalls Passgrenzen markieren, ab denen die Spieler spätestens passen müssen.
- ▶ Die Spieler zählen die gespielten Pässe laut mit.
- ▶ Mehrere Durchgänge spielen und nach jedem Durchgang die Positionen und Aufgaben wechseln.