

AUFWÄRMEN 1:

TEAM-WERFEN

ORGANISATION

- ► In einem Hallendrittel 3 Felder mit je 2 umgedrehten Turnkästen markieren
- ▶ Verschiedenartige Bälle in den Feldern verteilen
- ▶ 3 Teams bilden
- ▶ Jedem Team 2 Kästen zuordnen
- ▶ Die Kästen mit Hütchen der entsprechenden Teamfarben markieren

ABLAUF

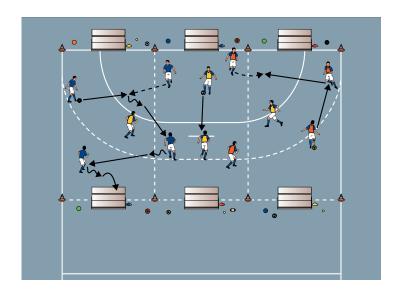
- ➤ Die Spieler werfen sich innerhalb des Teams zu und legen den Ball in einen ihrer Kästen.
- ▶ Dabei muss jeder Spieler einen Ballkontakt haben.
- ▶ Anschließend einen neuen Ball suchen usw.

VARIATIONEN

- ► Wettbewerb: Welches Team sammelt die meisten Bälle?
- ▶ Die Spieler dürfen nur passen, nicht dribbeln.

- ▶ Den Ball beim Dribbling prellen.
- ▶ Verschiedenartige Bälle schulen das Ballgefühl.
- ➤ Die Spielform dient als Einstimmung und Kennenlernen des Spielfeldes.





AUFWÄRMEN 2:

TEAM-PASSEN

ORGANISATION

- ▶ Den Ablauf und die Grundorganisation beibehalten
- ▶ Die Bälle um die Felder verteilen

ABLAUF

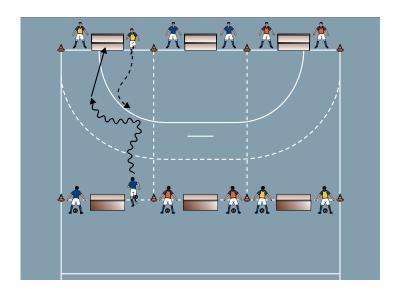
- ▶ Die Spieler passen sich innerhalb des Teams zu und lupfen oder werfen den Ball in einen ihrer Kästen.
- ▶ Dabei muss jeder Spieler einen Ballkontakt haben.
- ➤ Anschließend einen neuen Ball suchen und den Ablauf wiederholen.
- ➤ Wettbewerb: Welches Team sammelt die meisten Bälle?

VARIATIONEN

- ▶ Mindestens 6 Pässe spielen.
- ➤ Die Wertigkeit der Bälle variieren (z. B. zählt ein Tennisball 2-fach).
- ▶ Mit maximal 3 Kontakten spielen.

- ▶ Stets mit der Innenseite passen.
- ▶ Auf ein flaches Passspiel achten.
- ▶ Passen und gehen!





HAUPTTEIL 1:

1 GEGEN 1

ORGANISATION

- ▶ Das Feld beibehalten
- ▶ Die Markierungen an den Kästen entfernen
- ▶ Die Kästen mit den Öffnungen zum Feld drehen
- ▶ Die Teams paarweise hinter den Kästen postieren
- Die Spieler einer Seite haben Bälle und sind Angreifer
- ▶ Die Spieler der anderen Seite sind Verteidiger

ABLAUF

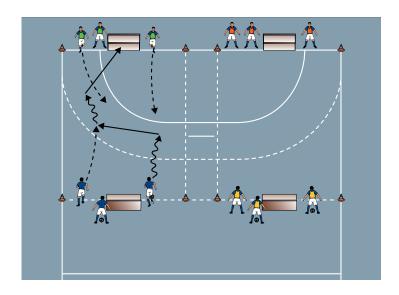
- ▶ Die jeweils ersten Spieler starten ins Feld.
- ➤ Der Angreifer versucht, im 1 gegen 1 gegen den Verteidiger auf den Kasten abzuschließen.
- ► Erobert der Verteidiger den Ball, so kontert er auf den gegenüberliegenden Kasten.
- ➤ Anschließend wechseln die Spieler die Positionen und Aufgaben.

VARIATIONEN

- ► Wettbewerb: Welches Team erzielt die meisten Treffer?
- ➤ Feldübergreifender Wettbewerb: Welches der 3 Teams erzielt insgesamt die meisten Treffer?
- ► Kontertore zählen doppelt.

- ► Als Verteidiger stets zwischen Angreifer und eigenem Tor bleiben.
- ▶ Das 1 gegen 1 mutig ausspielen.





HAUPTTEIL 2:

2 GEGEN 2

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ➤ Das mittlere Feld entfernen und die äußeren Felder vergrößern
- ▶ 4 Teams zu je 3 Spielern bilden und hinter den Kästen postieren
- ▶ Die Teams einer Seite haben Bälle und sind Angreifer
- ▶ Die Teams der anderen Seite sind Verteidiger

ABLAUF

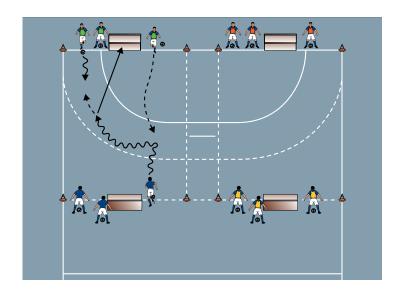
- ▶ Die jeweils ersten beiden Spieler starten ins Feld.
- ➤ Die Angreifer versuchen, im 2 gegen 2 gegen die Verteidiger auf den Kasten abzuschließen.
- ► Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf den gegenüberliegenden Kasten.
- Anschließend rotieren die Spieler innerhalb des Teams und der nächste Angreifer dribbelt zum 2 gegen 2 ins Feld.

VARIATIONEN

- Wettbewerb: Welches Team erzielt die meisten Treffer?
- Ein Turnier nach dem Modus 'Jeder gegen Jeden' durchführen.
- ► Kontertore zählen doppelt.

- ▶ Den neuen Angriff zügig einleiten, sodass die Wechsel 'fließend' und ohne Unterbrechung erfolgen.
- ➤ Die Verteidiger dafür sensibiliseren, sich das Feld räumlich aufzuteilen (linke und rechte Seite).
- ▶ Stets Druck auf den Ballführenden ausüben.





SCHLUSSTEIL:

VOM 1 GEGEN 1 ZUM 3 GEGEN 3

ORGANISATION

- Den Aufbau und die Grundorganisation beibehalten
- ▶ Alle Teams haben Bälle

ABLAUF

- ▶ Die ersten Spieler starten ins Feld, wobei einer als Angreifer ins Feld dribbelt.
- ▶ 1 gegen 1 auf die Kästen.
- ➤ Endet die Aktion, so dribbelt der nächste Spieler vom anderen Team ins Feld und spielt mit den Spielern im Feld ein 2 gegen 1.
- ➤ Danach dribbelt der nächste Spieler des anderen Teams zum 2 gegen 2 ins Feld usw.
- ▶ Den Ablauf bis zum 3 gegen 3 beibehalten.
- ► Ein Angriff endet, wenn ein Tor erzielt oder der Ball ins Aus geschossen wurde.
- ➤ Nach jedem Durchgang startet die andere Mannschaft den ersten Angriff.

VARIATIONEN

- ► Ein Turnier nach dem Modus 'Jeder gegen Jeden' durchführen.
- ▶ Die Angriffe stets von einer Seite starten.
- ➤ Wettbewerb: Welche Mannschaft erzielt insgesamt die meisten Treffer?

- ➤ Spieler, die im Feld agieren, bleiben bis zum abschließenden 3 gegen 3 stets involviert.
- ▶ Die neuen Angriffe zügig und ohne Unterbrechung einleiten.
- ▶ Stets Druck auf den Ballführenden ausüben.
- ➤ Der Abschlussteil bündelt den Schwerpunkt und die Kinder können das Erlernte weiter festigen.