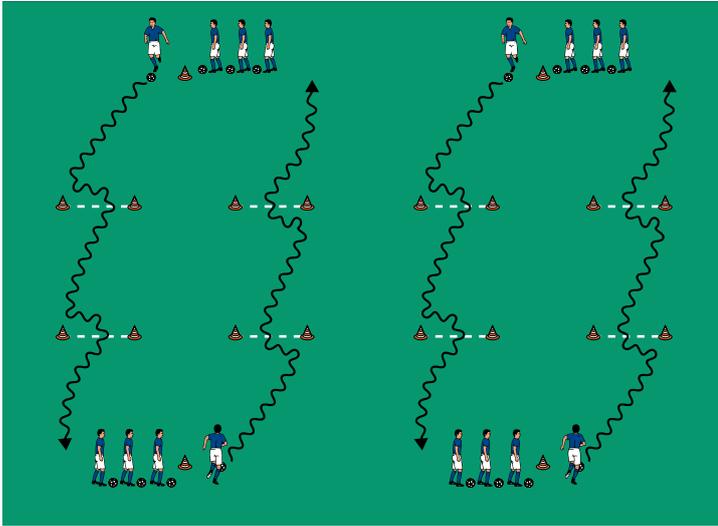


## THEMA: SPIELZÜGE ÜBER DEN FLÜGEL



### AUFWÄRMEN 1:

#### FINTENRUNDLAUF

##### ORGANISATION

- ▶ Für je 8 Spieler 2 Starthütchen und 4 Hütchentore aufbauen
- ▶ Die Spieler gleichmäßig mit Ball auf die Starthütchen verteilen

##### ABLAUF

- ▶ Die ersten Spieler dribbeln zum rechten Hütchentor vor ihnen und führen davor eine Finte aus.
- ▶ Anschließend dribbeln sie geradeaus zum nächsten Hütchentor und fintieren erneut.
- ▶ Danach stellen sie sich bei der gegenüberliegenden Gruppe wieder an.
- ▶ Sobald die Dribbler das jeweils zweite Hütchentor erreicht haben, starten die nächsten Spieler.

##### VARIATIONEN

- ▶ Durch die jeweils linken Hütchentore dribbeln.
- ▶ Verschiedene Finten vorgeben (Körpertäuschung bzw. Ausfallschritt, Schere, Übersteiger, Schussfinte usw.).

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Finten beidfüßig ausführen.
- ▶ Auf eine enge Ballführung achten.
- ▶ Nach jeder Finte das Tempo steigern und möglichst schnell wegstarten.