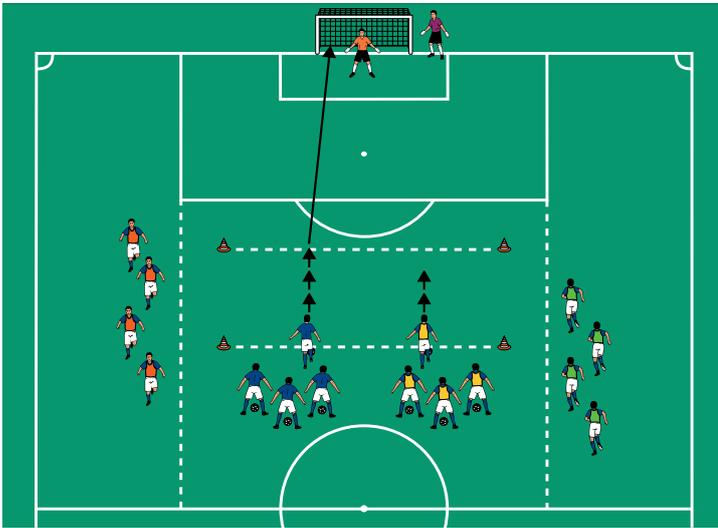


THEMA: SPIELZÜGE ÜBER DEN FLÜGEL



SCHLUSSTEIL:

HOCHHALTEWETTKAMPF

ORGANISATION

- ▶ In einer Spielfeldhälfte auf Strafraumbreite ein Feld markieren
- ▶ 20 bzw. 30 Meter vor 1 Tor mit Torhüter 2 Hütchenlinien errichten
- ▶ 4 Mannschaften einteilen
- ▶ 2 Teams stellen sich mit Bällen an der hinteren Hütchenlinie auf
- ▶ Die beiden anderen Teams laufen locker um das Feld

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando starten die jeweils ersten Spieler beider Teams über die Startlinie und jonglieren den Ball bis zur 20-Meter-Schusslinie.
- ▶ Der Spieler, der die Schusslinie zuerst erreicht, darf volley auf das Tor abschließen.
- ▶ Jeder Treffer ergibt 1 Punkt für die Mannschaftswertung.
- ▶ Jeder Spieler schießt 2-mal.
- ▶ Welche Mannschaft erzielt mehr Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Die technischen Aufgaben variieren: Nur mit dem Oberschenkel/Kopf jonglieren usw.
- ▶ Vor dem Volleyschuss auf das Tor mindestens 10-mal jonglieren.
- ▶ Nur mit dem linken/rechten Fuß hochhalten/schießen.
- ▶ Die Torhüter in die Teams integrieren und auf das leere Tor schießen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen. Die pausierenden Teams laufen locker um das Feld. Steht das komplette Spielfeld zur Verfügung, gegebenenfalls auch beide Paarungen parallel austragen.
- ▶ Die technischen Aufgaben der Leistungsstärke der Spieler anpassen. Gegebenenfalls auf das leere Tor schießen lassen.
- ▶ Beim Volleyschuss darauf achten, dass die Fußspitze zum Boden zeigt. Den Ball mit dem Vollspann treffen!