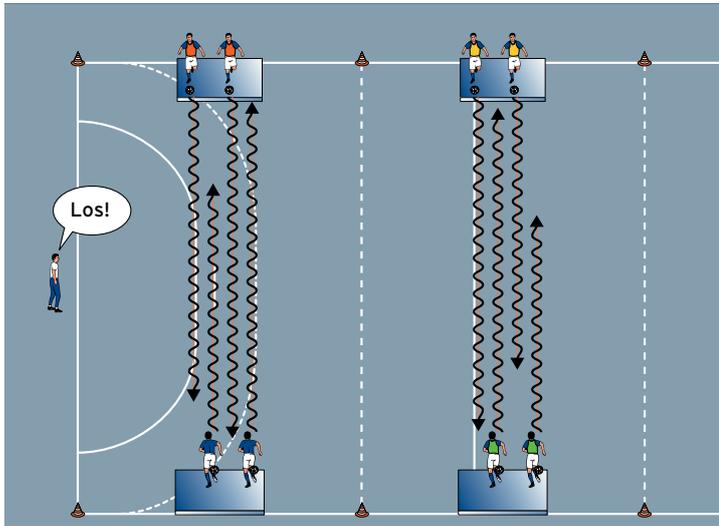


THEMA: MIT KLEINEN WETTBEWERBEN FÜR TEMPO SORGEN



SPIEL 3:

SCHNEEMANN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten
- ▶ Pro Kind 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Die Kinder bauen Schneemänner.
- ▶ Auf ein Trainerkommando dribbeln die Teams zur Matte gegenüber und stoppen den Ball dort ab.
- ▶ Die Mannschaft, die am schnellsten ist, sammelt 1 Punkt.
- ▶ Einen Wettbewerb in jedem Feld durchführen: Welches Team sammelt in 3 Durchgängen die meisten Punkte?
- ▶ Nach 3 Durchgängen im Uhrzeigersinn eine Matte weiterrücken.

VARIATIONEN

- ▶ Ein Turnier nach dem Modus 'Jeder gegen Jeden' durchführen.
- ▶ Den Dribbelfuß vorgeben.
- ▶ Die Teams starten in der Feldmitte.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Dribbelwettbewerbe motivieren die Kinder.
- ▶ Auf viele Ballkontakte für alle Kinder achten.
- ▶ Das Spielen mit festem Partner gibt den Kindern Sicherheit.