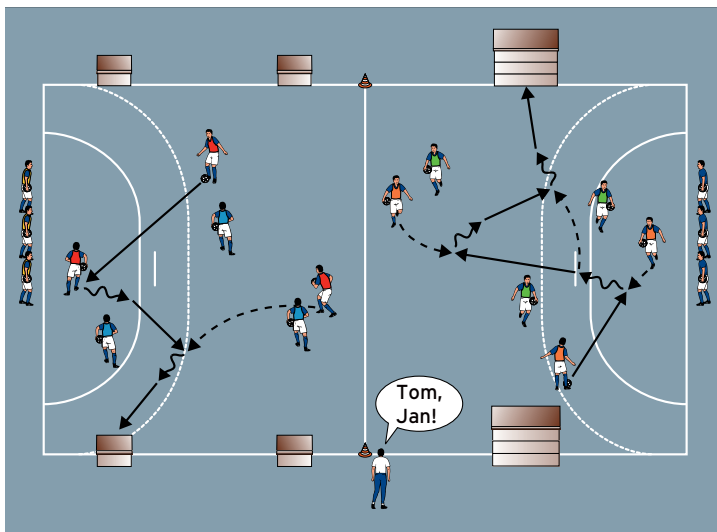


## THEMA: SPIELEND VON DER HALLE ABSCHIED NEHMEN



### HAUPTTEIL 1:

#### BALL-TRAGE-TURNIER

##### ORGANISATION

- ▶ Jede Hallenhälfte als Spielfeld nutzen
- ▶ In einem Feld 2 Turnkästen als Tore auf den Grundlinien errichten
- ▶ Im anderen Feld 4 Kleinkästen als Tore auf den Grundlinien aufstellen
- ▶ 6 Teams bilden
- ▶ 3 Teams pro Spielfeld
- ▶ Alle Spieler haben 1 Ball in der Hand

##### ABLAUF

- ▶ 3 gegen 3 in den Spielfeldern.
- ▶ Das jeweils dritte Team pausiert.
- ▶ Der Trainer ruft jeweils einen Spieler auf, mit dessen Ball gespielt wird.
- ▶ Sobald alle Bälle verspielt wurden, wechseln die Mannschaften und starten ein neues Spiel.
- ▶ Auf jedem Feld ein Turnier nach dem Modus 'Jeder gegen Jeden' spielen.

##### VARIATIONEN

- ▶ 2 Spieler jedes Teams haben 1 Ball.
- ▶ 1 Spieler jedes Teams hat 2 Bälle.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Tragen des Balles fordert die Spieler koordinativ und schult vor allem das Gleichgewicht.
- ▶ Nach einem Treffer oder Ausball sofort einen Spieler aufrufen, der das Spiel mit seinem Ball fortsetzt.
- ▶ Die aufgerufenen Spieler können mit der ersten Aktion zu einem Mitspieler werfen.