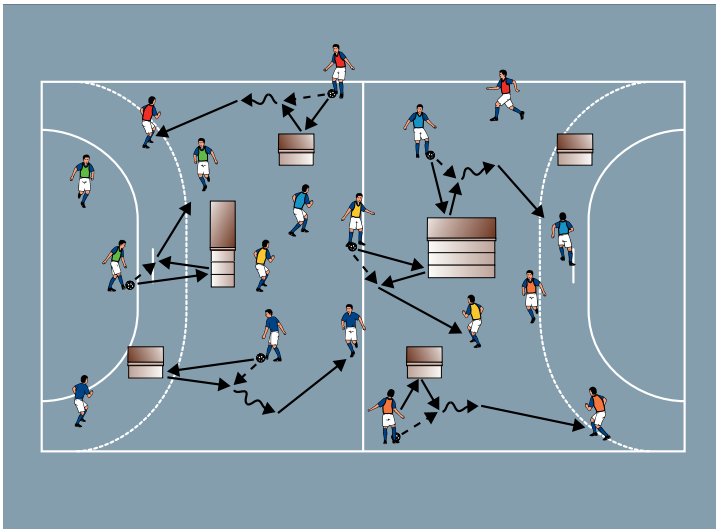


THEMA: SPIELEND VON DER HALLE ABSCHIED NEHMEN



AUFWÄRMEN 1:

KASTEN-PASS-WETTKAMPF

ORGANISATION

- ▶ 4 Kleinkästen und 2 Turnkästen in der Halle aufstellen
- ▶ 6 Teams bilden
- ▶ Jedes Team hat 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Die Teams bewegen sich frei in der Halle.
- ▶ Die jeweiligen Ballbesitzer passen gegen einen Kasten und spielen zu einem Mitspieler weiter.
- ▶ Der Passempfänger dribbelt zu einem anderen Kasten, passt gegen diesen usw.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team spielt in 1 Minute die meisten Doppelpässe?

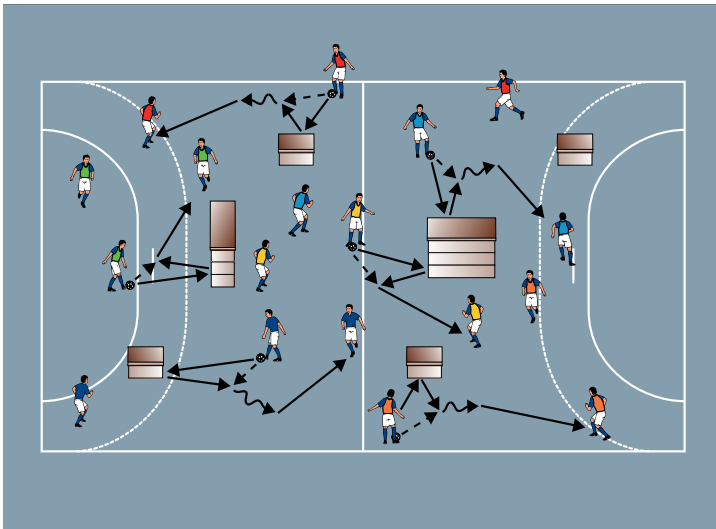
VARIATIONEN

- ▶ Jedes Team hat 2 Bälle.
- ▶ Abwechselnd Doppelpässe gegen einen Kleinkasten und einen Turnkasten spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Pass und Gehen.
- ▶ Als Spieler ohne Ball stets anspielbar sein und Zuspiele lautstark fordern.
- ▶ Nicht zweimal hintereinander gegen den gleichen Kasten passen.
- ▶ Die Teams zählen jeden gespielten Doppelpass laut mit.

THEMA: SPIELEND VON DER HALLE ABSCHIED NEHMEN



AUFWÄRMEN 2:

KASTEN-PASS-WETTKAMPF MIT GEGNER

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Teams beibehalten
- ▶ 4 Teams haben je 2 Bälle, wovon 1 Ball in der Hand gehalten wird
- ▶ Die Spieler der beiden anderen Teams sind Verteidiger

ABLAUF

- ▶ Die jeweiligen Ballbesitzer passen gegen einen Kasten und spielen zu einem Mitspieler weiter.
- ▶ Anschließend einen neuen Kasten suchen usw.
- ▶ Die Verteidiger versuchen, die Bälle zu erobern und gegen eine Wand zu passen.
- ▶ Verliert ein Team den Ball, spielen die Spieler sofort mit dem anderen Ball weiter.
- ▶ Hat ein Team alle Bälle verloren, scheidet es aus.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team bleibt am längsten im Spiel?

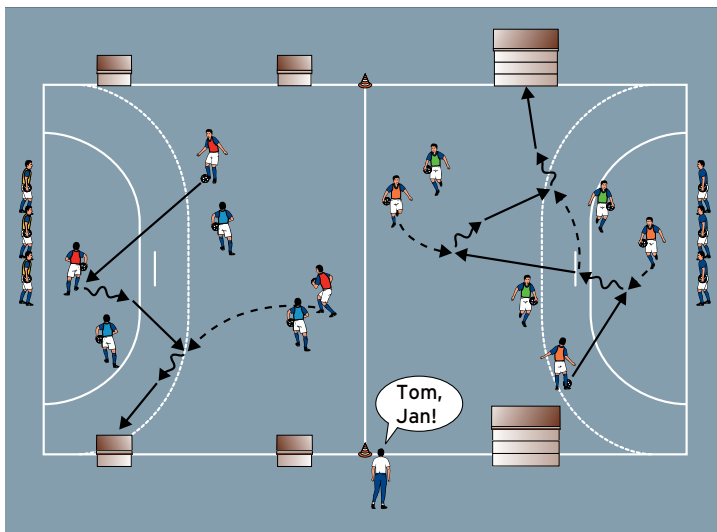
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Welches Team spielt in 1 Minute die meisten Doppelpässe?
- ▶ 3 Teams verteidigen.
- ▶ 1 Spieler jedes Teams verteidigt.
- ▶ 1 Spieler jedes Teams trägt 2 Bälle.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jedes Team spielt immer nur mit 1 Ball.
- ▶ Mehrere Durchgänge spielen, sodass jedes Team mindestens 1-mal verteidigt.

THEMA: SPIELEND VON DER HALLE ABSCHIED NEHMEN



HAUPTTEIL 1:

BALL-TRAGE-TURNIER

ORGANISATION

- ▶ Jede Hallenhälfte als Spielfeld nutzen
- ▶ In einem Feld 2 Turnkästen als Tore auf den Grundlinien errichten
- ▶ Im anderen Feld 4 Kleinkästen als Tore auf den Grundlinien aufstellen
- ▶ 6 Teams bilden
- ▶ 3 Teams pro Spielfeld
- ▶ Alle Spieler haben 1 Ball in der Hand

ABLAUF

- ▶ 3 gegen 3 in den Spielfeldern.
- ▶ Das jeweils dritte Team pausiert.
- ▶ Der Trainer ruft jeweils einen Spieler auf, mit dessen Ball gespielt wird.
- ▶ Sobald alle Bälle verspielt wurden, wechseln die Mannschaften und starten ein neues Spiel.
- ▶ Auf jedem Feld ein Turnier nach dem Modus 'Jeder gegen Jeden' spielen.

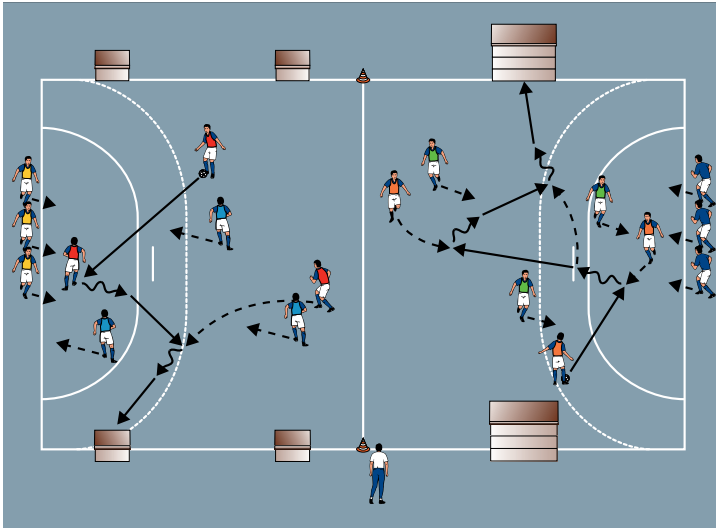
VARIATIONEN

- ▶ 2 Spieler jedes Teams haben 1 Ball.
- ▶ 1 Spieler jedes Teams hat 2 Bälle.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Tragen des Balles fordert die Spieler koordinativ und schult vor allem das Gleichgewicht.
- ▶ Nach einem Treffer oder Ausball sofort einen Spieler aufrufen, der das Spiel mit seinem Ball fortsetzt.
- ▶ Die aufgerufenen Spieler können mit der ersten Aktion zu einem Mitspieler werfen.

THEMA: SPIELEND VON DER HALLE ABSCHIED NEHMEN



HAUPTTEIL 2:

BRASILIANISCHES DOPPEL-TURNIER

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Grundorganisation beibehalten

ABLAUF

- ▶ 3 gegen 3 in den Spielfeldern.
- ▶ Das jeweils dritte Team pausiert.
- ▶ Nach jedem Treffer bleibt das erfolgreiche Team in Ballbesitz und das unterlegene Team wechselt mit dem pausierenden Team.
- ▶ Nach jeweils 5 Minuten wechseln die drei Teams mit den meisten Treffern ins Feld mit den Turnkästen.
- ▶ Die übrigen Teams spielen im Feld mit den Kleinkästen.

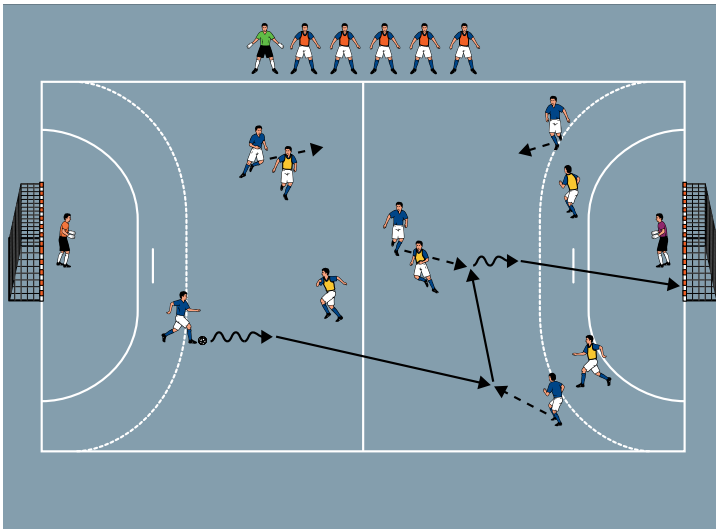
VARIATIONEN

- ▶ Das erfolgreiche Team bleibt in Ballbesitz und wechselt die Spielrichtung.
- ▶ Das pausierende Team dribbelt als Ballbesitzer ins Feld.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jedes Team zählt seine erzielten Treffer eigenständig mit.
- ▶ Das Feld mit den Kleinkästen als "Bundesliga" und das Feld mit den Turnkästen als "Champions-League" bezeichnen.
- ▶ Das Team, das im letzten Durchgang die meisten Treffer in der "Champions League" erzielt, ist Gesamtsieger.

THEMA: SPIELEND VON DER HALLE ABSCHIED NEHMEN



SCHLUSSTEIL:

BRASILIANISCHES EINZEL-TURNIER

ORGANISATION

- ▶ Die gesamte Halle als Spielfeld nutzen
- ▶ Auf jeder Grundlinie 1 Tor errichten
- ▶ 3 Teams mit Torhütern bilden

ABLAUF

- ▶ 5 gegen 5 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Das dritte Team pausiert.
- ▶ Nach jedem Treffer bleibt das erfolgreiche Team in Ballbesitz und das unterlegene Team wechselt mit dem pausierenden Team.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt insgesamt die meisten Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Der Torhüter des pausierenden Teams spielt den nächsten Ball ein.
- ▶ Die Tore mit Kästen vergrößern.
- ▶ Kästen als weitere Tore auf den Grundlinien aufstellen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jedes Team zählt seine erzielten Treffer eigenständig mit.
- ▶ Darauf achten, dass der Wechsel zügig erfolgt.