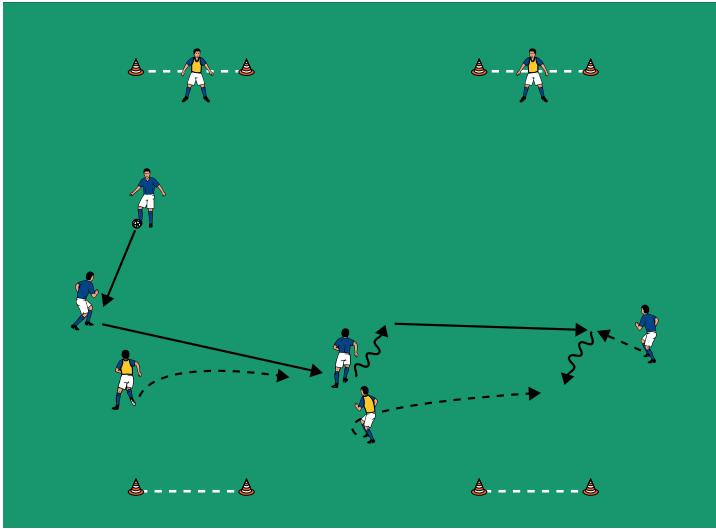


THEMA: BALLORIENTIERTES VERTEIDIGEN



HAUPTTEIL 2:

SCHNELLES VERSCHIEBEN

ORGANISATION

- ▶ Für jeweils 8 Spieler vier 3 Meter breite Hütchentore aufstellen
- ▶ 4 Verteidiger mit Leibchen kennzeichnen und jeweils den Hütchentoren zuweisen
- ▶ Die anderen 4 Spieler sind Angreifer und postieren sich mittig zwischen den Verteidigern

ABLAUF

- ▶ Die Angreifer sollen aus dem Zusammenspiel durch eines der beiden Hütchentore auf einer Seite dribbeln.
- ▶ Bei Torerfolg wechselt sofort die Spielrichtung, und der nächste Angriff erfolgt auf die gegenüberliegenden Hütchentore, die von den beiden anderen Verteidigern geschützt werden.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, versuchen sie, so schnell wie möglich einen der beiden Mitspieler auf der gegenüberliegenden Seite anzuspielen (= 1 Punkt).
- ▶ Nach einigen Durchgängen die Verteidiger wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Auf einer Seite 2 Jugendtore mit Torhütern aufstellen.
- ▶ Die Ballbesitzer dürfen jeweils mit maximal 3 Kontakten agieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Mit Abseits spielen.
- ▶ Durch ein geschicktes Verschieben gezielt Querpässe des Gegners provozieren.
- ▶ Darauf achten, dass die Verteidiger Pässe durch die Nahtstellen durch einen geringen Abstand zum Mitspieler verhindern.
- ▶ Schnell und im Kollektiv zur Ballseite verschieben.
- ▶ Kommunikation zwischen den beiden Verteidigern einfordern.