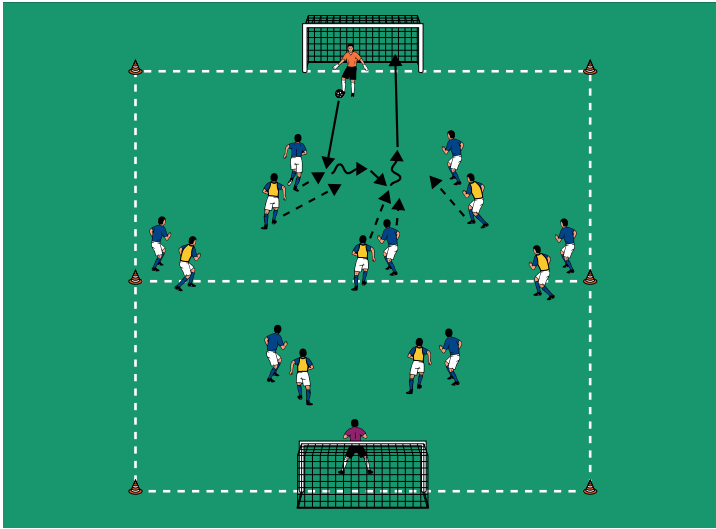


THEMA: DEN GEGNER SCHON BEIM SPIELAUFBAU LENKEN



SCHLUSSTEIL:

PRESSING-OPFER

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Mannschaften beibehalten
- ▶ Die Linie vor dem Tor entfernen

ABLAUF

- ▶ 7 gegen 7 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Beide Mannschaften melden vor Beginn einer Spielphase dem Trainer ein 'Pressing-Opfer' in der gegnerischen Mannschaft.
- ▶ Erobert die jeweilige Mannschaft bei dem genannten Spieler den Ball, so zählt ein möglicher Treffer doppelt.
- ▶ Spielzeit pro Durchgang: 4 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Je 2 'Pressing-Opfer' benennen.
- ▶ Jede Mannschaft benennt zudem 1 Pressing-Spieler. Balleroberungen durch diesen Spieler ergeben ebenfalls 1 Zusatzpunkt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die gegnerische Mannschaft sollte die Meldung des 'Pressing-Opfers' bzw. des 'Pressing-Spielers' nicht mitbekommen.
- ▶ Der Trainer gibt erst nach einer Spielphase mögliche Extrapunkte bekannt.
- ▶ Zwischendurch komplett freie Spielphasen einbauen.