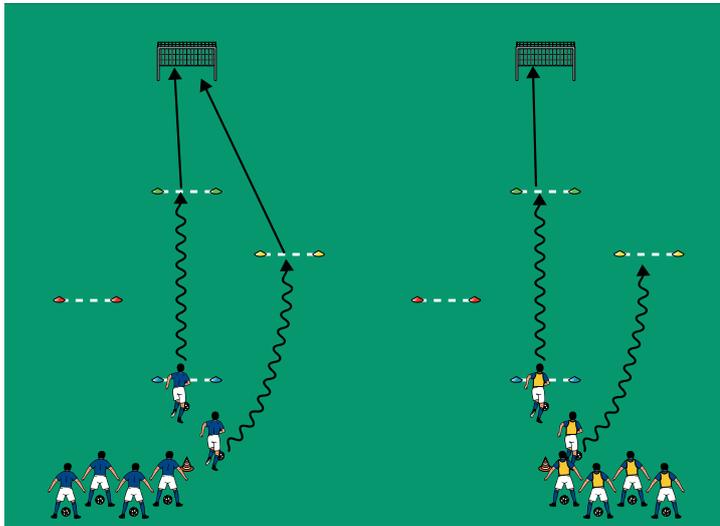


THEMA: ZURÜCK AUF DEM RASEN



AUFWÄRMEN 2:

AUFSTIEG-PASS-WETTKAMPF

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten

ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Spieler dribbeln zu den vordersten Hütchentoren und passen durch diese in die Minitore.
- ▶ Trifft ein Spieler, dribbelt der nächste Mitspieler zum nächsten Hütchentor usw.
- ▶ Trifft ein Spieler nicht, startet der nächste Mitspieler einen erneuten Versuch am selben Hütchentor.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team trifft zuerst aus dem hintersten Hütchentor?

VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links passen.
- ▶ Aus jedem Hütchentor zweimal treffen.
- ▶ Die Positionen, Größe und/oder Distanz der Hütchentore verändern.
- ▶ Zusätzliche Hütchentore aufstellen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Stets aus dem Dribbling passen.
- ▶ Der nächste Spieler startet, sobald der Vordermann gepasst hat.