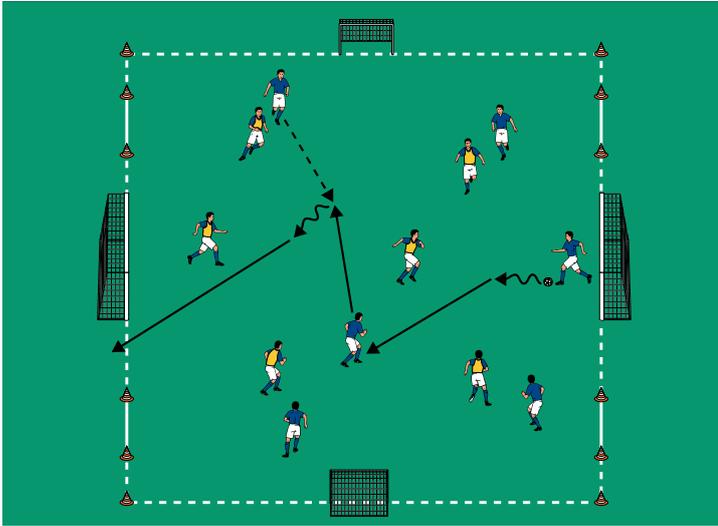


THEMA: ZURÜCK AUF DEM RASEN



SCHLUSSTEIL:

KOMPLEXES DREH-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Organisation beibehalten
- ▶ Auf den Grundlinien der Jugendtore je 2 Hütchentore errichten

ABLAUF

- ▶ 6 gegen 6 auf die Tore.
- ▶ Zunächst auf die Jugendtore spielen.
- ▶ Nach jedem Treffer oder Ausball, wechseln die Teams die Tore.

VARIATIONEN

- ▶ Die Hütchentore nur durchdribbeln.
- ▶ Treffer nach einer Ablage zählen doppelt.
- ▶ 2 Tore bestimmen und frei spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Wechsel-Reihenfolge der Tore festlegen.
- ▶ Beim Tor-Wechsel ohne Unterbrechung weiter spielen.
- ▶ Das Spiel fördert die Orientierung und Handlungsschnelligkeit.