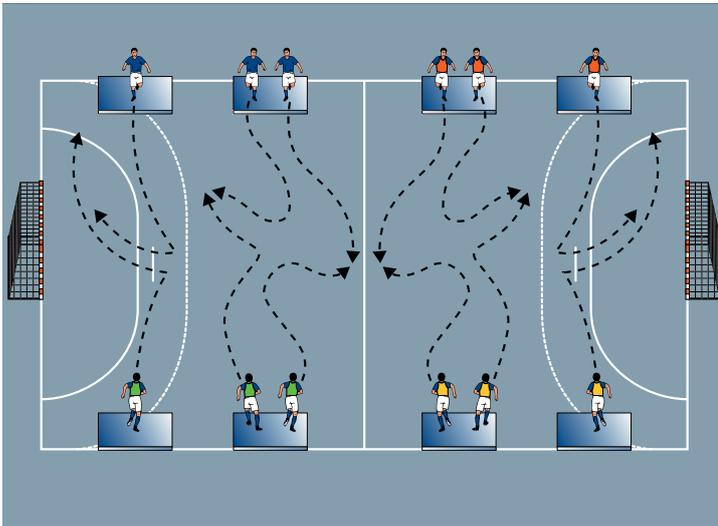


THEMA: KINDER MIT MINI-TURNIEREN BEGEISTERN



AUFWÄRMEN 2:

3-GEGEN-3-FANG-TURNIER

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Teams beibehalten
- ▶ Die Teams jeweils auf den Matten einer Grundlinie postieren
- ▶ Je 1 Fänger- und 1 Läufer-Team bestimmen.

ABLAUF

- ▶ Die Fänger versuchen, die Läufer abzutippen.
- ▶ Gefangene führen auf den Matten eine Rolle vorwärts aus.
- ▶ Nach 30 Sekunden die Aufgaben wechseln.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team fängt die meisten Spieler?

VARIATIONEN

- ▶ Das Siegerteam wechselt das Feld.
- ▶ Ein Fangturnier organisieren.
- ▶ Auf den Matten eine Rolle rückwärts oder seitwärts ausführen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele verbessern die Schnelligkeit.
- ▶ Zugleich viele Ausweichbewegungen fördern.
- ▶ Die Koordination in jedem Training schulen.