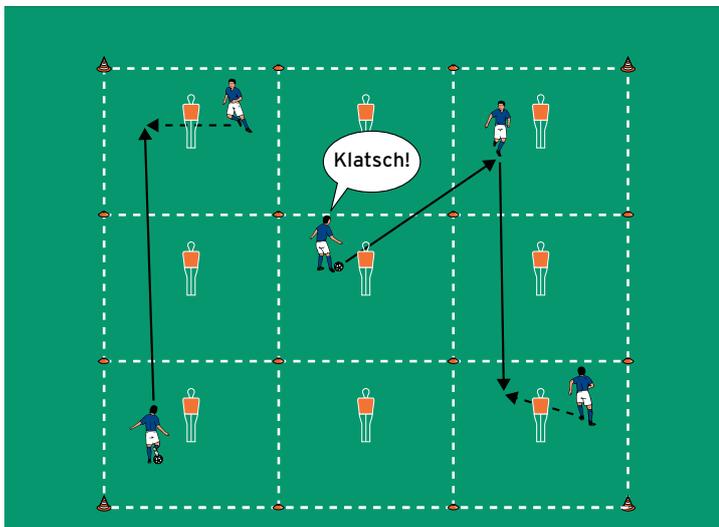


THEMA: PASSEN



AUFWÄRMEN:

9-FELDER-PASSEN I

ORGANISATION

- ▶ Mit Hütchen ein Feld abstecken
- ▶ Dieses Feld nochmals in 9 Vierecke aufteilen und z. B. mit Markierungsscheiben abgrenzen
- ▶ Mittig der Felder je 1 Dummy aufstellen
- ▶ Die Spieler besetzen die Felder
- ▶ 2 Spieler haben je 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Die Spieler agieren ausschließlich in ihrem Feld und passen sich gegenseitig zu.

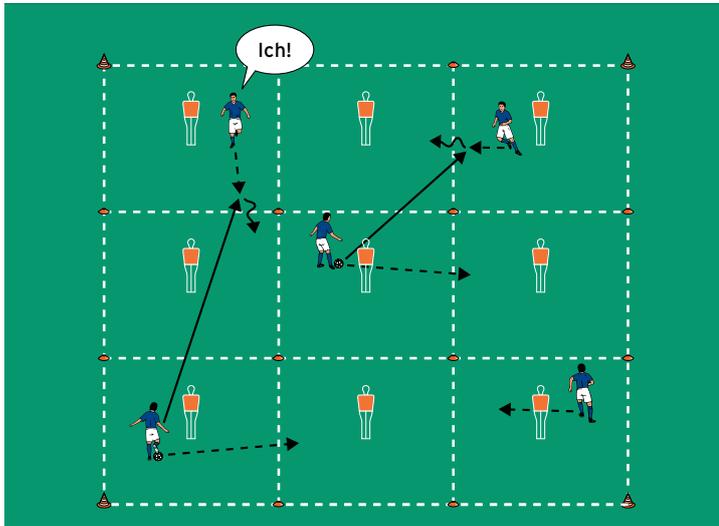
VARIATIONEN

- ▶ Verschiedene Stoßtechniken (z. B. Innen- oder Außenseite) vorgeben.
- ▶ Der Passempfänger nimmt zu einem Eckhüten seines Feldes an und mit, kappt ab und passt zum nächsten Spieler.
- ▶ Mit maximal 3 Kontakten agieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Spieler stets eine 'Ballerwartungshaltung' einnehmen.
- ▶ Die Spieler sollen sich mit Kommandos wie z. B. 'Dreh' oder 'Klatsch' gegenseitig unterstützen.
- ▶ Mit der nötigen Schärfe und Genauigkeit passen.

THEMA: PASSEN



HAUPTTEIL 1:

9-FELDER-PASSEN II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten

ABLAUF

- ▶ Die Spieler passen sich gegenseitig zu.
- ▶ Der Passgeber läuft anschließend in ein freies Feld.
- ▶ Der Pässempfänger dribbelt in ein freies Feld, passt zum Mitspieler und läuft in ein freies Feld.

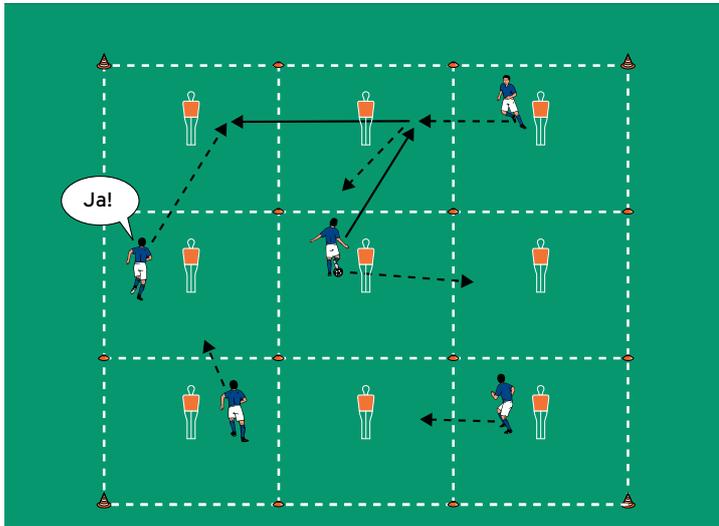
VARIATIONEN

- ▶ Eine frei wählbare Finte ins Dribbling einbauen.
- ▶ Beim Passen stets ein Feld überschlagen.
- ▶ Pässe, die ein Feld überschlagen, als Flugbälle spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Felder dürfen nur einfach besetzt sein.
- ▶ Die Kommandos wie z. B. 'Weg' und 'Ich' weiter festigen.
- ▶ 'Laufen und Sehen': Beide Bälle stets beobachten und erwarten.
- ▶ 'Spielen und Gehen': Nach jeder Aktion erfolgt eine Anschlussbewegung.
- ▶ Mit dem ersten Kontakt in die Dribbelrichtung an- und mitnehmen.

THEMA: PASSEN



HAUPTTEIL 2:

9-FELDER-PASSEN III

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ Die Organisation beibehalten, jedoch nur 1 Ball nutzen

ABLAUF

- ▶ Der Ballbesitzer passt in ein freies Feld, in das der Passempfänger zeitgleich einläuft.
- ▶ Der Passgeber läuft anschließend in ein freies Feld.

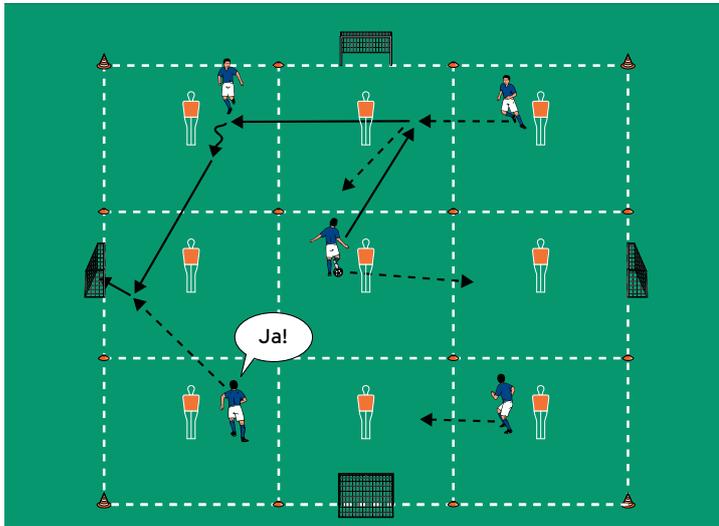
VARIATIONEN

- ▶ Der Passempfänger nimmt ins nächste Feld an und mit und spielt von dort den nächsten Pass.
- ▶ Erschweren: Ausschließlich nonverbal miteinander kommunizieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Felder dürfen weiterhin nur einfach besetzt sein.
- ▶ 'Freilaufen und Anbieten': Sich öffnende Passfenster erkennen und aus dem Deckungsschatten von Dummys und Mitspielern lösen.
- ▶ Den Ball, die Mitspieler und die freien Räume stets im Blick haben, um schnell handeln zu können.
- ▶ Freie Räume anlaufen und die Pässe stets in die Bewegung fordern.

THEMA: PASSEN



SCHLUSSTEIL:

9-FELDER-PASSEN IV

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Organisation beibehalten.
- ▶ Mittig der Seitenlinien je 1 Minitor errichten

ABLAUF

- ▶ Der Ballbesitzer passt in ein freies Feld, in das der Passempfänger zeitgleich einläuft.
- ▶ Der Passgeber läuft anschließend in ein freies Feld.
- ▶ Nach dem dritten Pass auf ein Minitor abschließen.

VARIATIONEN

- ▶ Zunächst frei spielen und erst auf ein Trainerkommando drei Pässe zählen und abschließen.
- ▶ Per Direktschuss abschließen.
- ▶ Wettbewerb I: 2 Durchgänge spielen. Können die Spieler die Gesamtzahl der Treffer aus dem ersten Durchgang übertreffen?
- ▶ Wettbewerb II: Mit einer parallel trainierenden Gruppe messen. Welches Teams erzielt die meisten Treffer?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Felder dürfen weiterhin nur einfach besetzt sein.
- ▶ Auf präzise und in der Schärfe angemessene Pässe in den Lauf achten.
- ▶ 'Freilaufen und Anbieten': Aktiv bleiben und stets die Position zum Ballführenden anpassen.
- ▶ Mit dem ersten Kontakt dynamisch in die neue Spielrichtung an- und mitnehmen.