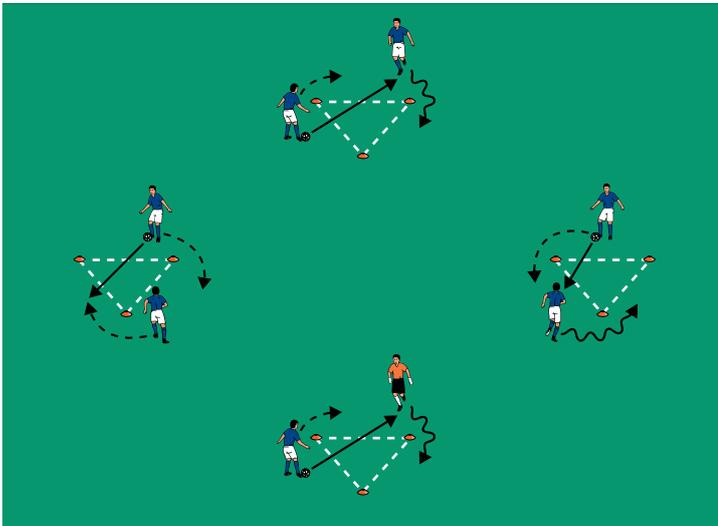


THEMA: DEN SPIELAUFBAU VERBESSERN



AUFWÄRMEN 2:

BALLKONTROLLE-BATTLE

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder (nur eins in der Abbildung) mit je 4 Hütchendreiecken mit 1,50 Meter Seitenlänge errichten
- ▶ Die Spieler in 2er-Gruppen einteilen und die Duos mit Bällen gleichmäßig an den Dreiecken verteilen

ABLAUF

- ▶ Der Ballbesitzer passt durch das Dreieck.
- ▶ Der Passempfänger nimmt zu einer anderen Dreiecksseite an und mit und passt durch das Hütchendreieck usw.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Ein Spieler erhält 1 Punkt, wenn der Gegner gegen ein Hütchen passt oder nicht über eine neue Dreiecksseite spielt. Welcher Spieler sammelt die meisten Punkte?
- ▶ Die Spielzeit beträgt jeweils 30 bis 45 Sekunden.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb II: 'Jeder gegen Jeden', sprich 5 Durchgänge. Pro Sieg gibt es 3 Punkte, für ein Unentschieden 1 Punkt. Welcher Spieler sammelt die meisten Punkte?
- ▶ Mit 2 Kontakten agieren.
- ▶ Erleichtern: Den Ablauf durch Zuwerfen festigen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Paarungen nach jedem Durchgang wechseln.
- ▶ Bei Punktgleichheit den Sieger durch 'Schnick-Schnack-Schnuck' ermitteln.
- ▶ Mit dem ersten Kontakt bereits in die Spielrichtung an- und mitnehmen, um einen guten Passwinkel für die Folgeaktion zu erspielen.
- ▶ Die Fußspitze zeigt bei der Ballkontrolle nach oben.