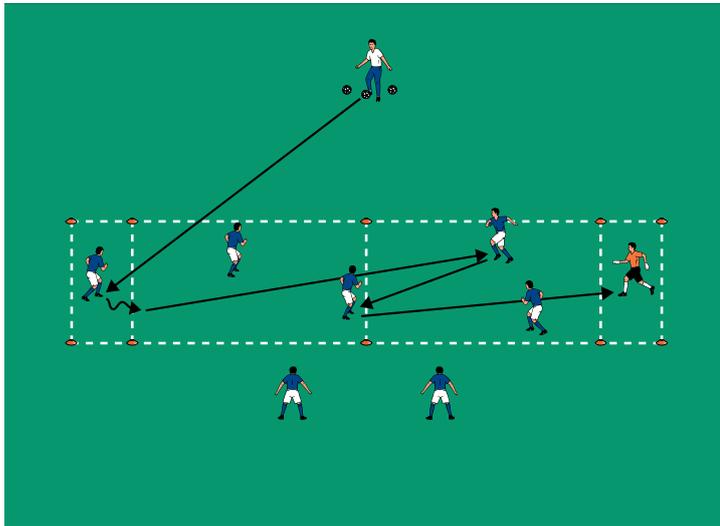


THEMA: DEN SPIELAUFBAU VERBESSERN



HAUPTTEIL 1:

STEIL-KLATSCH IM ZENTRUM

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder (nur eins in der Abbildung) mit 2 Endzonen errichten
- ▶ Eine Mittellinie markieren
- ▶ 6 Spieler gleichmäßig in den Zonen verteilen, wobei der Torwart eine Endzone besetzt
- ▶ Die Wechselspieler postieren sich außerhalb des Feldes
- ▶ Der Trainer steht mit Bällen auf Höhe der Mittellinie

ABLAUF

- ▶ Mit dem 'Steil-Klatsch'-Prinzip von Endzone zu Endzone passen.
- ▶ Der Trainer passt zu einem Spieler in einer Endzone, der in die nächste Zone an- und mitnimmt und zu einem Spieler in dieser oder der nächsten Zone passt.
- ▶ Der Passempfänger lässt zu einem weiteren Mitspieler klatschen, der anschließend zum Spieler in die nächste Endzone passt.
- ▶ Den Ablauf in einer Endlosform absolvieren.
- ▶ Der Torwart verbleibt in seiner Endzone.
- ▶ Die andere Endzone nach dem Bespielen stets neu besetzen.
- ▶ Nach 3 Durchgängen einen Spielerwechsel durchführen.

VARIATIONEN

- ▶ Mit 2 Bällen spielen.
- ▶ Der Torwart wechselt ebenfalls die Zonen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nur Flachpässe spielen.
- ▶ Den Kopf oben halten und Blickkontakt zum Passempfänger suchen.
- ▶ Möglichst 4 Ebenen bzw. Linien besetzen und stets die tiefstmögliche Anspielstation, abgesehen vom Endzonen-Spieler, anspielen.
- ▶ So präzise wie möglich, so scharf wie nötig passen!
- ▶ Mit dem ersten Ballkontakt klatschen lassen.