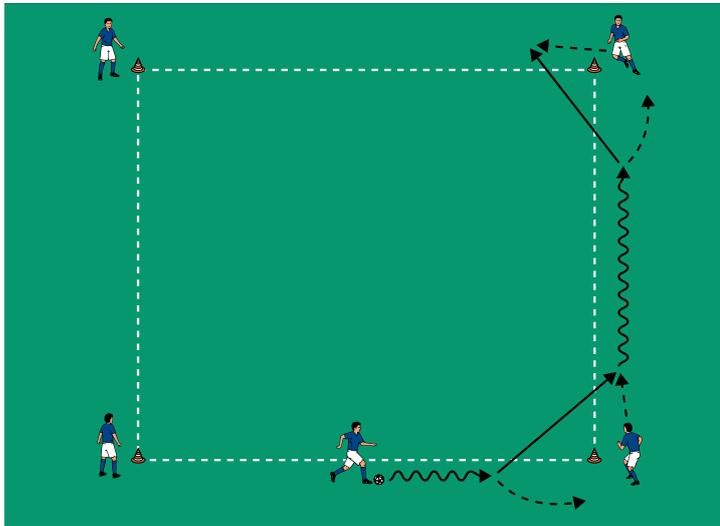


THEMA: TAUSEND(E) BALLKONTAKTE



HAUPTTEIL 2:

MAGISCHES QUADRAT

ORGANISATION

- ▶ Das Feld übernehmen und die Spieler gleichmäßig an den Hütchen verteilen
- ▶ Der erste Spieler am Starthütchen hat 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Der Spieler mit Ball dribbelt auf einer Quadratslänge an und spielt in den Lauf des Mitspielers, welcher sich in der Zwischenzeit von seinem Hütchen gelöst hat.
- ▶ Dieser nimmt an und mit und dribbelt die entlang der folgenden Quadratslänge, bis er wiederum dem nächsten Spieler in den Lauf spielt.
- ▶ Die Spieler rücken ihrem Pass jeweils nach.
- ▶ Nach 3 Minuten einen Richtungswechsel durchführen.

VARIATIONEN

- ▶ In den Fuß passen.
- ▶ Einen Doppelpass durchführen.
- ▶ Den Ball aus dem Dribbling heraus übergeben.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf das richtige Timing beim Freilaufen achten.
- ▶ Präzision vor Geschwindigkeit!