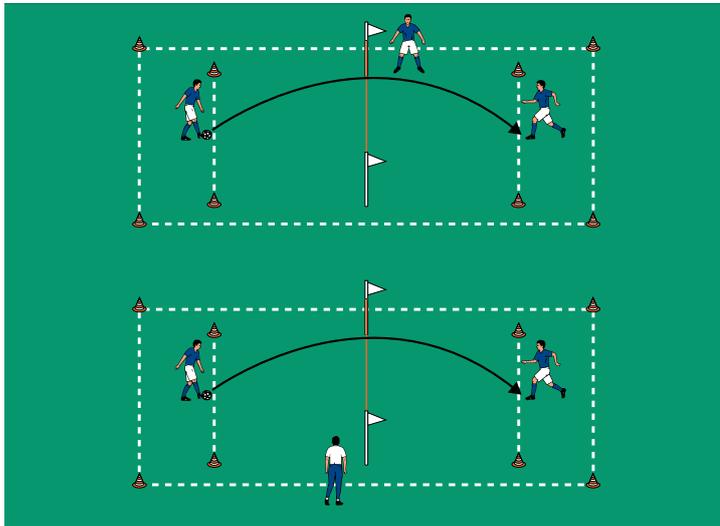


## THEMA: TECHNIK-MEHRKAMPF



### HAUPTTEIL 1:

## FUSSBALLTENNIS

### ORGANISATION

- ▶ Zwei 5 x 10 Meter große Spielfelder markieren
- ▶ Auf den Mittellinien mithilfe von Stangen und Seilen ein Netz nachbilden
- ▶ 4 Spieler den Feldern zuteilen und einen Wechselspieler außerhalb der Felder postieren
- ▶ Auf jedes Feld 1 Ball verteilen

### ABLAUF

- ▶ Die Spieler spielen die Aufgabe per 'Dropkick'.
- ▶ Nun darf der Ball maximal einmal im Feld auf-tippen, bevor er zurückgespielt wird.
- ▶ Der Ball darf jedoch beliebig oft jongliert werden.
- ▶ Angaberecht erhält immer derjenige, der den Punkt erzielt hat.
- ▶ Wettkampf: Wer hat zuerst 11 Punkte?
- ▶ Der unterlegene Spieler verlässt das Feld und wird durch den wartenden Spieler ersetzt.

### VARIATIONEN

- ▶ Die 'Netzhöhe' dem Leistungsniveau der Spieler anpassen.
- ▶ Die Aufgabe darf nicht direkt zurückgespielt werden.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler sollen beidfüßig agieren.
- ▶ Der Trainer lobt kreative und mutige Aktionen.