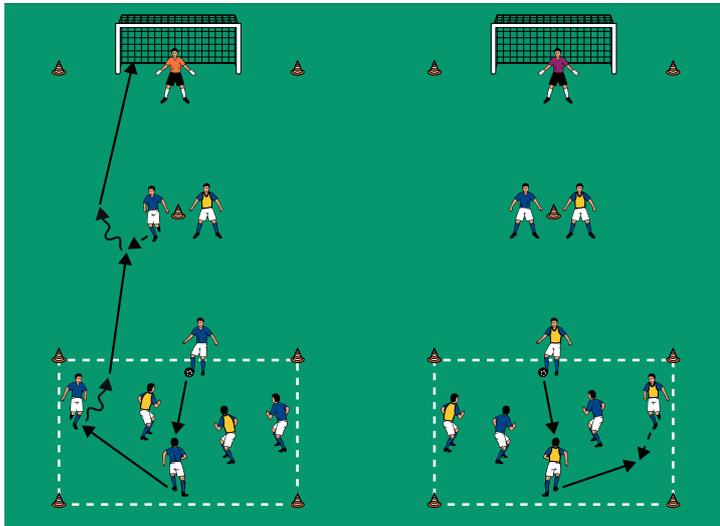


## THEMA: MIT ENDLOS-SPIELFORMEN DIE AUSDAUER VERBESSERN



### HAUPTTEIL 2:

#### TORE-JAGD

##### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Teams weiter verwenden
- ▶ Vor jedem Tor 1 Positionshütchen aufstellen
- ▶ Jedes Team stellt 1 Spieler an den Positionshütchen

##### ABLAUF

- ▶ Grundablauf wie zuvor.
- ▶ Jetzt starten die Aktionen im 4 gegen 2 in den Feldern.
- ▶ Gelingt es den Angreifern, 4 Pässe in den eigenen Reihen zu spielen, so passen sie zu ihrem Mitspieler am Positionshütchen, der mit maximal 3 Kontakten auf das Tor mit Torhüter abschließt.
- ▶ Erobern die Störspieler den Ball, passen sie ihrem Mitspieler am Positionshütchen ebenfalls zum Torabschluss zu.

##### VARIATIONEN

- ▶ Die Schützen müssen mit genau 2 Kontakten abschließen (annehmen, schießen).
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt die meisten Treffer?
- ▶ Das Team, das zuerst einen Treffer erzielt, erhält 1 Zusatzpunkt.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Berühren die Störspieler den Ball, können diesen jedoch nicht erobern, so müssen die Angreifer eine neue Passaktion starten.
- ▶ Die Störspieler und die Zielspieler an den Positionshütchen regelmäßig wechseln.