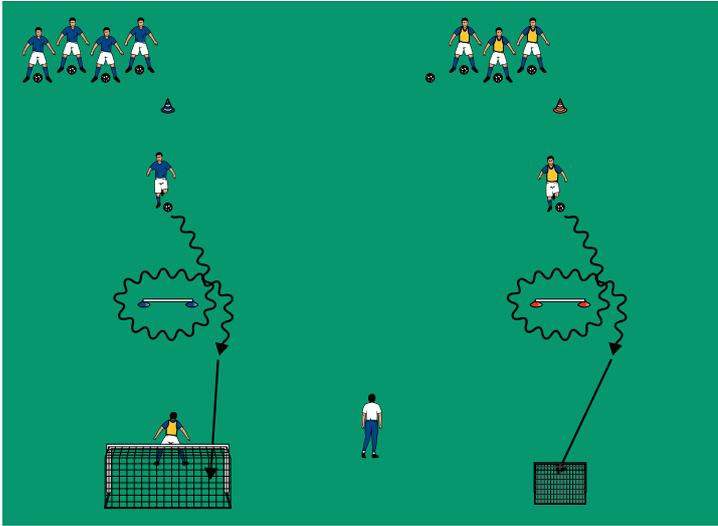


## THEMA: SCHNELLE FÜSSE FÜR EIN SCHNELLES SPIEL



### HAUPTTEIL 1:

### STANGEN-TORSCHUSS- WETTBEWERB

#### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Das Team, das vor dem Minitor steht, stellt einen Torhüter für das Tor
- ▶ Alle Spieler haben Bälle

#### ABLAUF

- ▶ Der Trainer zeigt mit den Armen eine Richtung an.
- ▶ Die Spieler umdribbeln die Stange entsprechend von rechts/links und schießen auf das Minitor bzw. Tor ab.
- ▶ Jeder Treffer ergibt 1 Punkt.
- ▶ Trifft der Spieler am Minitor zuerst, gewinnt er 1 zusätzlichen Punkt.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team gewinnt zuerst 10 Punkte?

#### VARIATIONEN

- ▶ Dem Trainerkommando entsprechend an der Stange vorbei passen.
- ▶ Die Stange des anderen Teams umdribbeln.
- ▶ Auf das jeweils andere Tor abschließen.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Gegebenenfalls ein Schussgrenze markieren, ab der die Spieler spätestens schießen müssen.
- ▶ Hat ein Team einen Durchgang gewonnen, wechseln die Teams die Positionen und Aufgaben.
- ▶ Als Trainer den Spielstand laut mitzählen.