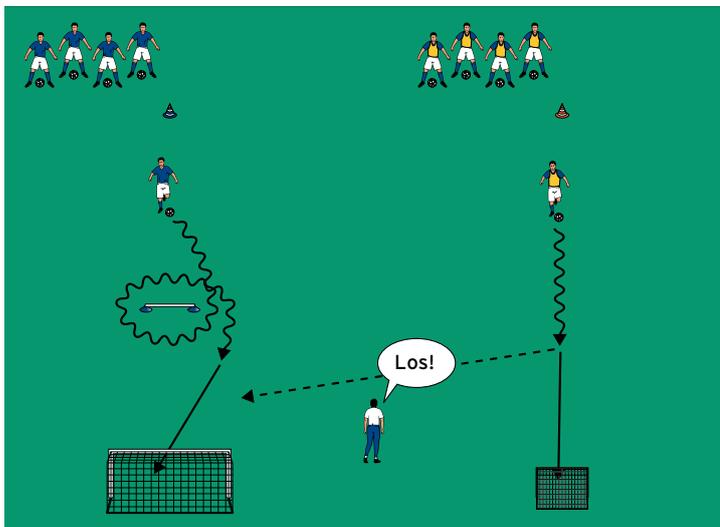


## THEMA: SCHNELLE FÜSSE FÜR EIN SCHNELLES SPIEL



### HAUPTTEIL 2:

## STANGEN-SPRINT-WETTBEWERB

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Die Stange am Starthütchen vor dem Minitor entfernen
- ▶ Alle Spieler haben Bälle

### ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando starten die jeweils ersten Spieler.
- ▶ Der Spieler vor dem Minitor dribbelt kurz an, passt ins Minitor und läuft als Torhüter ins Tor.
- ▶ Der andere Spieler umdribbelt die Stange und schießt auf das Tor ab.
- ▶ Jeder Treffer ergibt 1 Punkt.
- ▶ Trifft der Torhüter beim Minitor und hält den anschließenden Torschuss des Gegners, so gewinnt er 2 Punkte.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team gewinnt zuerst 10 Punkte?

### VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links ins Minitor passen.
- ▶ Die Stange umlaufen, den Ball mitnehmen und auf das Tor abschließen.
- ▶ Die Stange zunächst vorwärts und rückwärts überlaufen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Spieler am Minitor soll so gefordert sein, dass er im Sprint als Torhüter ins Tor laufen muss.
- ▶ Gegebenenfalls ein Schussgrenze markieren, ab der die Spieler spätestens schießen müssen.
- ▶ Hat ein Team einen Durchgang gewonnen, wechseln die Teams die Positionen und Aufgaben.
- ▶ Als Trainer den Spielstand nach jedem Durchgang laut mitzählen.