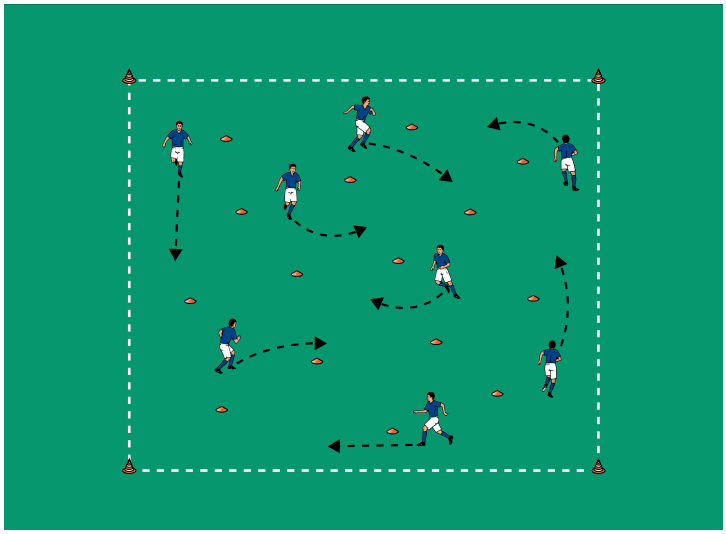
THEMA: DURCH DAS MITSPIELEN DES TRAINERS MOTIVIEREN



SPIEL 1:

WALDWANDERUNG

ORGANISATION

- Ein 15 x 15 Meter großes Feld markieren
- Darin etwa 15 Hütchen verteilen

ABLAUF

- Die Kinder sind als Wanderer im Wald unterwegs.
- Die Kinder laufen durch das Feld und weichen den Hütchen aus.

VARIATIONEN

- Rückwärts laufen.
- Die Mitspieler abklatschen.
- Über die Hütchen springen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Die Kinder verbessern die Laufgeschicklichkeit.
- Den Kindern verschiedene Bewegungserfahrungen vermitteln.
- Zusätzlich müssen sie den Mitspielern ausweichen.