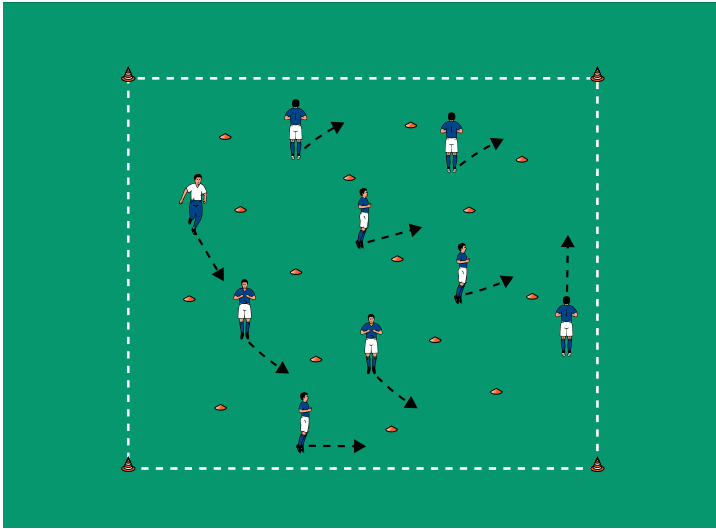


**THEMA: DURCH DAS MITSPIELEN DES TRAINERS MOTIVIEREN****SPIEL 2:****WALDBÄR****ORGANISATION**

- ▶ Den Aufbau beibehalten

**ABLAUF**

- ▶ Ein Bär will die Wanderer aus seinem Revier vertreiben.
- ▶ Der Trainer fängt die Kinder.
- ▶ Gefangene springen über 2 Hütchen und laufen weiter.

**VARIATIONEN**

- ▶ Über 3 Hütchen springen.
- ▶ Rückwärts springen.
- ▶ Die Hütchen umlaufen.

**TIPPS UND KORREKTUREN**

- ▶ Fangspiele verbessern die Schnelligkeit.
- ▶ Die Hütchen erschweren das Laufen.
- ▶ Das Mitmachen des Trainers motiviert die Kinder.