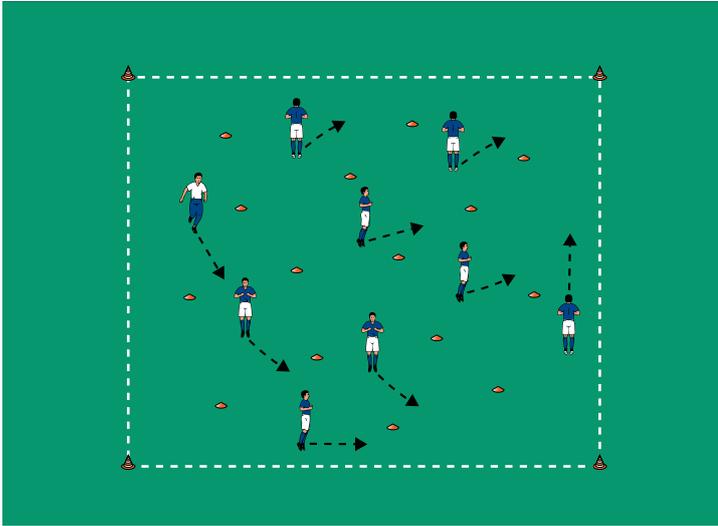


THEMA: DURCH DAS MITSPIELEN DES TRAINERS MOTIVIEREN



SPIEL 2:

WALDBÄR

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten

ABLAUF

- ▶ Ein Bär will die Wanderer aus seinem Revier vertreiben.
- ▶ Der Trainer fängt die Kinder.
- ▶ Gefangene springen über 2 Hütchen und laufen weiter.

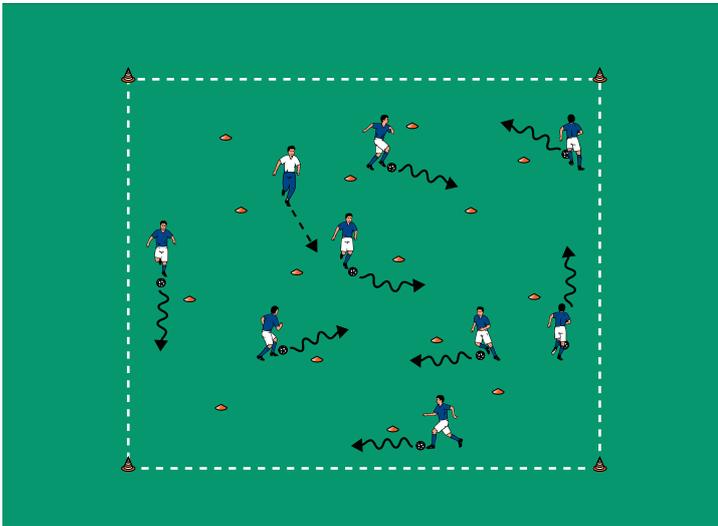
VARIATIONEN

- ▶ Über 3 Hütchen springen.
- ▶ Rückwärts springen.
- ▶ Die Hütchen umlaufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele verbessern die Schnelligkeit.
- ▶ Die Hütchen erschweren das Laufen.
- ▶ Das Mitmachen des Trainers motiviert die Kinder.

THEMA: DURCH DAS MITSPIELEN DES TRAINERS MOTIVIEREN



SPIEL 3:

WALDPILZE

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Pro Kind 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Die Kinder sammeln Pilze im Wald. Ein großer Igel stört sie beim Sammeln.
- ▶ Die Kinder dribbeln durch das Feld.
- ▶ Der Trainer ist Störspieler.

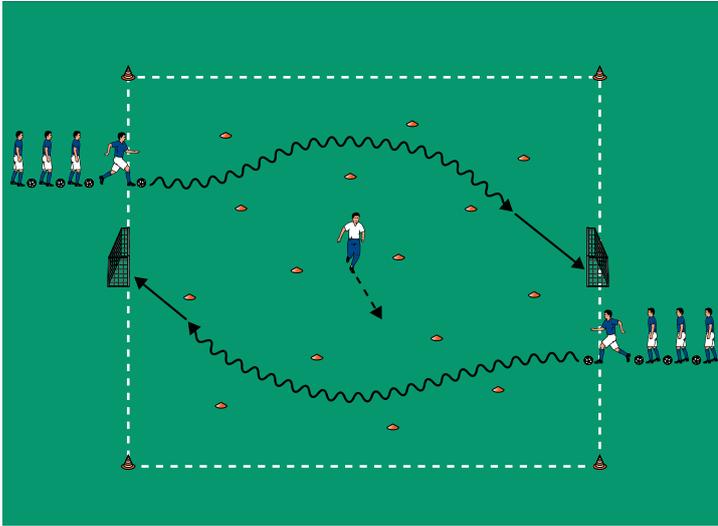
VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln.
- ▶ Weitere Erwachsene unterstützen den Trainer.
- ▶ Die Bälle im Feld verteilen und zu einer Ecke dribbeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Eine enge Ballführung schulen.
- ▶ Hütchen sorgen für leichte Ausweichbewegungen mit Ball.
- ▶ Die Kinder auf 1-gegen-1-Situationen vorbereiten.

THEMA: DURCH DAS MITSPIELEN DES TRAINERS MOTIVIEREN



SPIEL 4:

PILZKÖRBE

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ 2 Minitore aufstellen
- ▶ Pro Kind 1 Ball
- ▶ 2 Reihen neben den Toren bilden

ABLAUF

- ▶ Die Wanderer bringen die Pilze in ihre Körbe.
- ▶ Die Kinder dribbeln ins Feld und schießen auf die Minitore.
- ▶ Anschließend an der gegenüberliegenden Reihe anstellen.
- ▶ Der Trainer ist Störspieler.

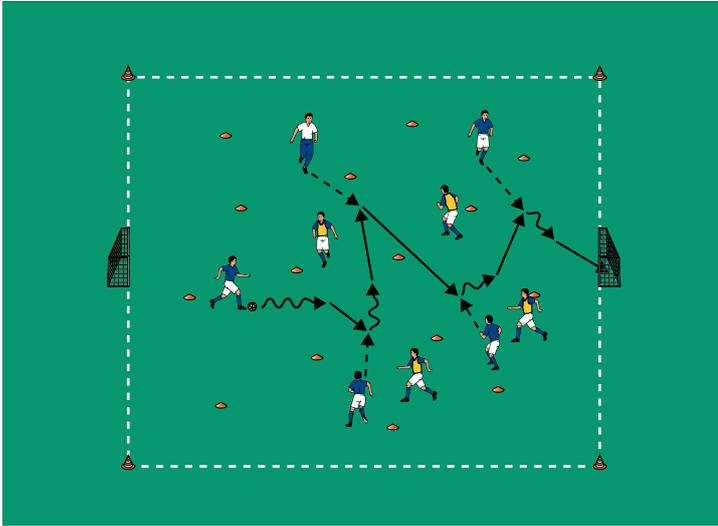
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer erzielt die meisten Treffer?
- ▶ Abwechselnd mit rechts/links schießen.
- ▶ Ohne Hütchen und/oder Trainer.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder üben den Torschuss.
- ▶ Die Hindernisse erschweren das Schießen.
- ▶ Rundläufe verringern Wartezeiten.

THEMA: DURCH DAS MITSPIELEN DES TRAINERS MOTIVIEREN



SPIEL 5:

PILZSUPPE

ORGANISATION

- ▶ Das Feld auf 20 x 15 Meter erweitern
- ▶ Die Hütchen entfernen
- ▶ 2 Teams einteilen

ABLAUF

- ▶ Die Wanderer tragen die Körbe nach Hause und kochen eine Pilzsuppe.
- ▶ 4 gegen 4 auf die Minitore.
- ▶ Der Trainer spielt mit und wechselt minütlich die Teams.

VARIATIONEN

- ▶ 3 gegen 3.
- ▶ Auf große Tore mit Torhütern spielen.
- ▶ Ohne den Trainer spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Kleine Fußballspiele gehören in jede Spielstunde.
- ▶ Kleine Teams sorgen für viele Ballaktionen.
- ▶ Der Trainer hält sich zurück und erzielt keine Treffer.