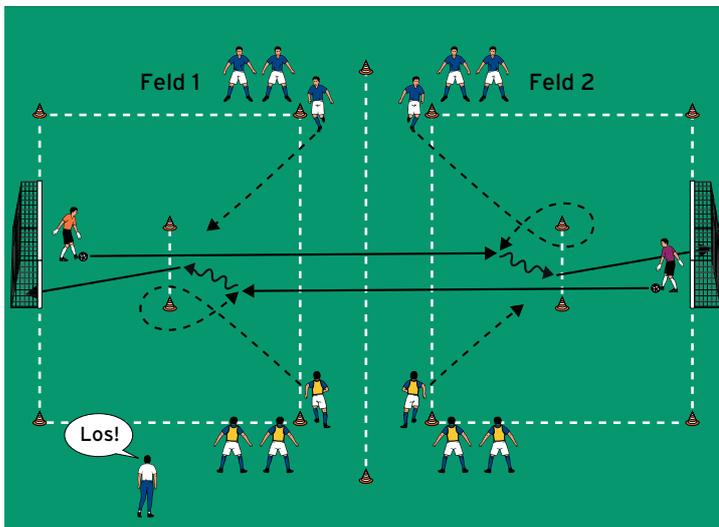


## THEMA: DAS ZUSAMMENSPIEL MIT SCHNELLEN AKTIONEN SCHULEN



### HAUPTTEIL 1:

## TORSCHUSS-BONUS I

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Gruppen weiter verwenden
- ▶ In beiden Feldern je 1 Tor und 1 Hütchenlinie errichten
- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen

### ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando sprinten die jeweils ersten Spieler über die Hütchenlinie.
- ▶ Der Spieler der zuerst die Linie überquert, erhält einen Bonus-Torschuss.
- ▶ Hierfür spielt der Torhüter des jeweils anderen Feldes einen Flugball als Vorlage zu.
- ▶ Der Passempfänger nimmt zur Hütchenlinie an und mit und schließt auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Anschließend startet der jeweils nächste Wettlauf usw.

### VARIATIONEN

- ▶ Die Vorlage des Torhüters erfolgt per Drop-Kick.
- ▶ Die Vorlage zum Torschuss erfolgt vom Torhüter im eigenen Feld.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welche Gruppe erzielt die meisten Treffer?

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Dadurch, dass jeweils nur die im Sprint siegreichen Spieler auf das Tor abschließen dürfen, ist ein maximales Tempo im Wettlauf garantiert.
- ▶ Nach je 3 Antritten eine kurze Pause einlegen, damit die Intensität nicht zu hoch wird.
- ▶ Regelmäßig neue Lauf-Duelle bilden.