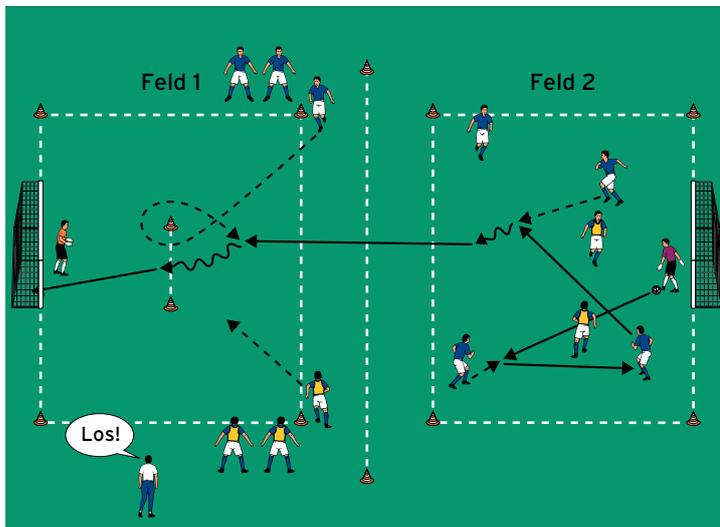


## THEMA: DAS ZUSAMMENSPIEL MIT SCHNELLEN AKTIONEN SCHULEN



### HAUPTTEIL 2:

## TORSCHUSS-BONUS II

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Gruppen beibehalten
- ▶ Die Hütchenlinie in Feld 2 entfernen
- ▶ 4 Aufbauspieler und 2 Störspieler benennen
- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen

### ABLAUF

- ▶ Grundablauf in Feld 1 wie zuvor.
- ▶ Mit dem Sprint der beiden Spieler in Feld 1 startet in Feld 2 eine 4-gegen-2-Situation.
- ▶ Der Spieler der zuerst die Linie überquert, erhält ein Zuspiel vom Überzahl-Team in Feld 2.
- ▶ Gelingt dies, so schließt er auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Erobern die Verteidiger in Feld 2 den Ball, so kontern sie auf das andere Tor mit Torhüter.

### VARIATIONEN

- ▶ Die Überzahl-Spieler dürfen mit maximal 3 Kontakten spielen.
- ▶ Die Überzahl-Spieler müssen mit genau 2 Kontakten spielen (annehmen, passen).
- ▶ Die Überzahl-Spieler müssen im Direktspiel agieren.
- ▶ Der Zielspieler muss mit maximal 3 Kontakten abgeschlossen haben.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach einer Weile die Positionen und Aufgaben wechseln.
- ▶ Beim Felderwechsel darauf achten, dass sich die beiden Gruppen nicht begegnen.