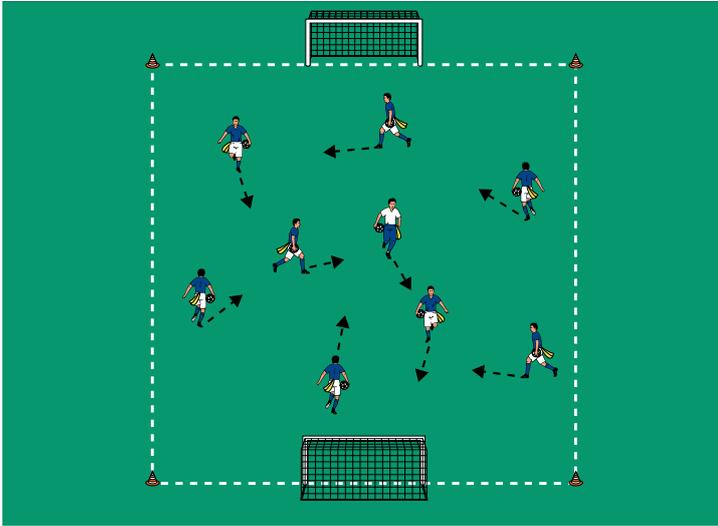


THEMA: MIT GROSSEN TOREN ZUM SCHIESSEN ERMUTIGEN



SPIEL 1:

FLEDERMÄUSE

ORGANISATION

- ▶ Ein 15 x 15 Meter großes Feld mit 2 Jugendtoren markieren
- ▶ 1 Ball pro Person
- ▶ Jedes Kind und der Coach stecken sich 1 Leibchen in die Hose

ABLAUF

- ▶ Die Kinder und der Coach spielen Fledermäuse, die sich gegenseitig die Nahrung abjagen.
- ▶ Die Kinder halten den Ball in den Händen und erobern die Leibchen.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer erobert die meisten Leibchen?
- ▶ Ohne Ball.
- ▶ Fänger einteilen, die die Leibchen erobern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele verbessern die Schnelligkeit.
- ▶ Zugleich schulen sie die Laufgeschicklichkeit.
- ▶ Der Ball in der Hand erschwert das Laufen.