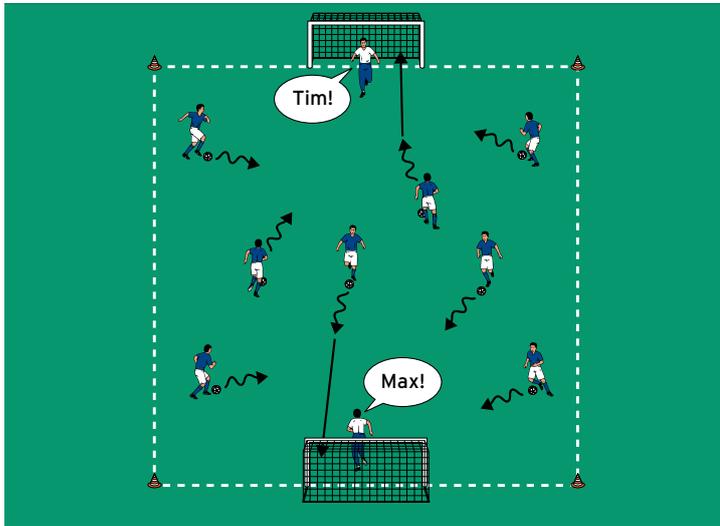


THEMA: MIT GROSSEN TOREN ZUM SCHIESSEN ERMUTIGEN



SPIEL 3:

TURMFLUG

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Erwachsene stehen in den Toren
- ▶ Alle Spieler haben Bälle

ABLAUF

- ▶ Die Fledermäuse fliegen mit ihrer Beute zurück in ihren Turm.
- ▶ Die Kinder dribbeln im Feld.
- ▶ Rufen die Erwachsenen ihre Namen, dribbeln und schießen sie auf die Tore.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer erzielt die meisten Treffer?
- ▶ Abwechselnd mit rechts/links schießen.
- ▶ Jedem Spieler einen Verein (oder eine Zahl) zuordnen und diesen aufrufen, anstatt der Namen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder frei dribbeln lassen.
- ▶ Zur Beidfüßigkeit motivieren.
- ▶ Alle Kinder üben gleichzeitig.