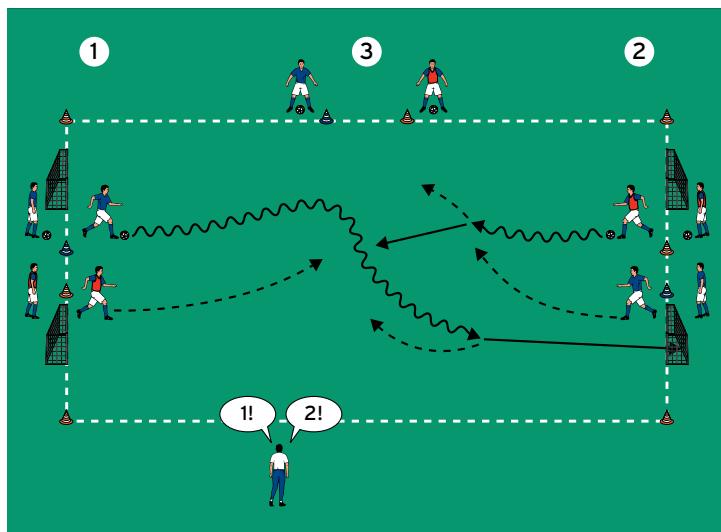


THEMA: DIE TRICKKISTE AUFFÜLLEN



HAUPTTEIL 2:

1-2-3-DRIBBLING IM TEAM

ORGANISATION

- Den Aufbau und die Organisation beibehalten

ABLAUF

- Ablauf wie zuvor.
- Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball ins Ausgespielt wurde, ruft der Trainer weitere Starthütchen zum 2 gegen 2 und danach zum 3 gegen 3 auf.

VARIATIONEN

- Wettbewerb: Welches Team erzielt die meisten Treffer?
- Die Positionen der Starthütchen variieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Bei einem Treffer im 3 gegen 3 weiterspielen lassen.
- Nach jedem 3 gegen 3 stellen sich die Spieler an den nächsten Starthütchen an.
- Gegebenenfalls eine Mittellinie markieren, die die Spieler zunächst überdribbeln müssen.