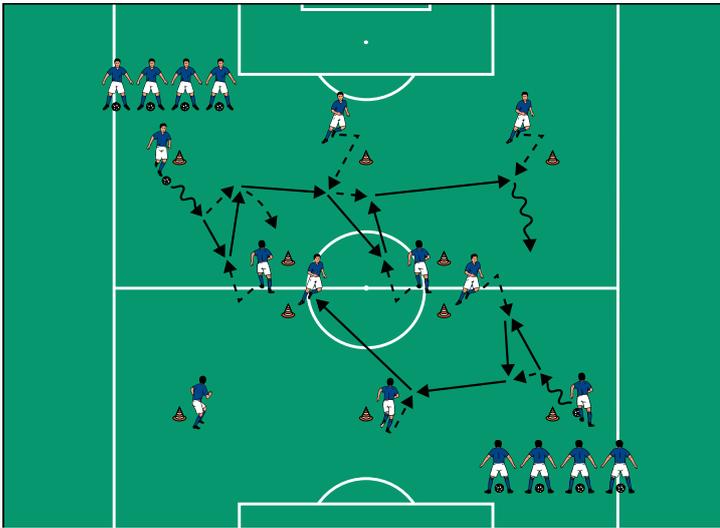


THEMA: DAS SPIEL SCHNELL VON DER EINEN ZUR ANDEREN SEITE VERLAGERN



AUFWÄRMEN 2:

DREIECKSSPIEL II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau aus Aufwärmen 1 beibehalten

ABLAUF

- ▶ Grundablauf wie zuvor.
- ▶ Nach dem Zuspiel lassen die Passempfänger jeweils zum vor ihnen platzierten Hütchen zurückprallen.
- ▶ Der dort postierte Spieler leitet zum übernächsten Spieler weiter usw.
- ▶ Alle Spieler laufen zum nächsten Hütchen weiter.
- ▶ Die Spieler an den jeweils letzten Hütchen dribbeln zum anderen Starthütchen.

VARIATIONEN

- ▶ Nach einigen Durchgängen den Ablauf in entgegengesetzter Richtung durchführen.
- ▶ A passt zu B, der auf A zurückprallen lässt. A spielt zu D, der auf C prallen lässt. C leitet auf E weiter. Alle Spieler rücken 1 Position weiter.
- ▶ Die Passempfänger müssen mit genau 2 Kontakten agieren (annehmen, passen).

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Immer aus der Bewegung passen.
- ▶ Mit einer Auftaktbewegung vom Hütchen in Richtung Passgeber lösen.
- ▶ Möglichst direkt spielen, nur bei ungenauen Zuspielen einen zweiten Kontakt erlauben.
- ▶ Die Torhüter ins Aufwärmen integrieren.