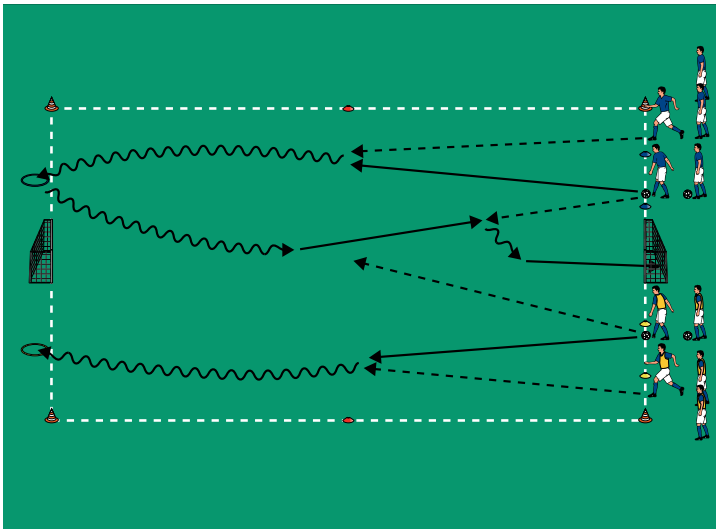


THEMA: PASSEN VOR ALLEM IM SPIEL VERBESSERN



HAUPTTEIL 1:

STEILPASS-SPIEL I

ORGANISATION

- ▶ Ein 30 x 15 Meter großes Spielfeld markieren
- ▶ Auf jeder Grundlinie 1 Minitor errichten
- ▶ Beidseitig eines Minitores je 2 Starthütchen aufstellen
- ▶ Beidseitig des anderen Minitores je 1 Reifen auslegen
- ▶ 2 Teams bilden
- ▶ Die Teams jeweils an den Starthütchen einer Seite postieren
- ▶ Die Spieler an den inneren Starthütchen haben Bälle

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando laufen die ersten Spieler ins Feld und erhalten vom Mitspieler einen Pass in den Lauf.
- ▶ Die Passempfänger nehmen das Zuspiel an und mit und stoppen den Ball im Reifen.
- ▶ Der Spieler, der den Ball zuerst im Reifen stoppt, greift mit dem Zuspieler im 2 gegen 1 auf das Minitor gegenüber an.
- ▶ Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wird, dribbelt der andere Ballbesitzer zum 2 gegen 2 ein.
- ▶ Anschließend stellen sich die Spieler am jeweils anderen Starthütchen des eigenen Teams an.

VARIATIONEN

- ▶ Zum diagonal gegenüberliegenden Reifen dribbeln.
- ▶ Den Pass als Flugball spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Ball nicht nur vorlegen, sondern in den Lauf vorspielen.
- ▶ Als Trainer den Spieler aufrufen, der den Ball zuerst im Reifen gestoppt hat.
- ▶ Wird der Ball zu schnell verspielt, als Trainer einen weiteren Ball einspielen.