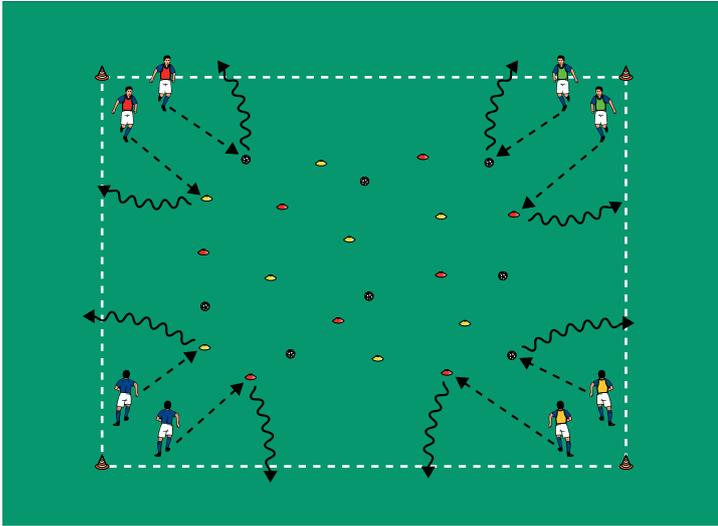


THEMA: DAS DRIBBELN MIT SAMMELAUFGABEN VERBINDEN



SPIEL 2:

ENTEN-ANGELN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 4 Teams einteilen und an den Ecken aufstellen

ABLAUF

- ▶ Die Kinder gehen zum Enten-Angeln. Mit der Angelrute fangen sie möglichst viele Plastikenten.
- ▶ Die Kinder laufen ins Feld und transportieren die Gegenstände mit dem Fuß zur ihrer Ecke.
- ▶ Beim nächsten Durchgang die Gegenstände wieder in die Feldmitte transportieren.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Welches Team sammelt die meisten Gegenstände?
- ▶ Die Gegenstände nur mit rechts/links transportieren.
- ▶ Auf Kommando bestimmte Gegenstände sammeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Motivierende Geschicklichkeitsaufgaben stellen.
- ▶ Kleine Wettbewerbe erhöhen das Tempo.
- ▶ Den Kinder bei der Ausführung von Bewegungen Freiheiten einräumen.