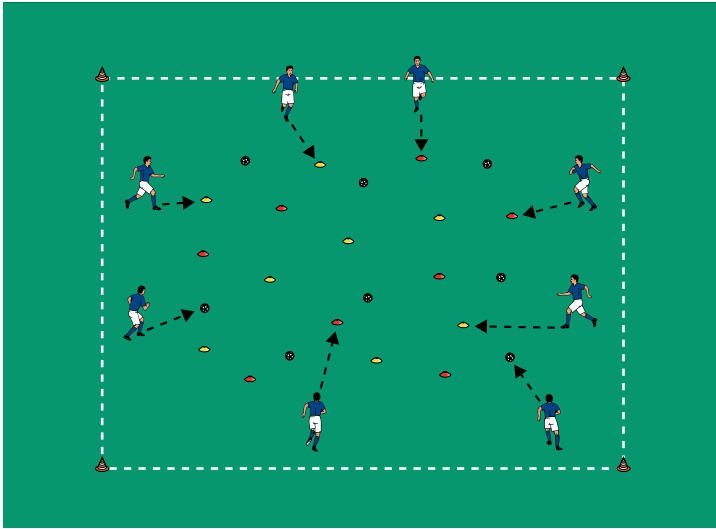


THEMA: DAS DRIBBELN MIT SAMMELAUFGABEN VERBINDEN



SPIEL 1:

JAHRMARKT

ORGANISATION

- ▶ Ein etwa 20 x 15 Meter großes Feld markieren
- ▶ Im Feld Bälle und Hütchen in 2 Farben platzieren

ABLAUF

- ▶ Die Kinder fahren mit der U-Bahn zu einem Jahrmarkt. Unterwegs kommen sie an vielen U-Bahn-Stationen vorbei.
- ▶ Die Kinder laufen durch das Feld und berühren die Gegenstände mit dem Fuß.

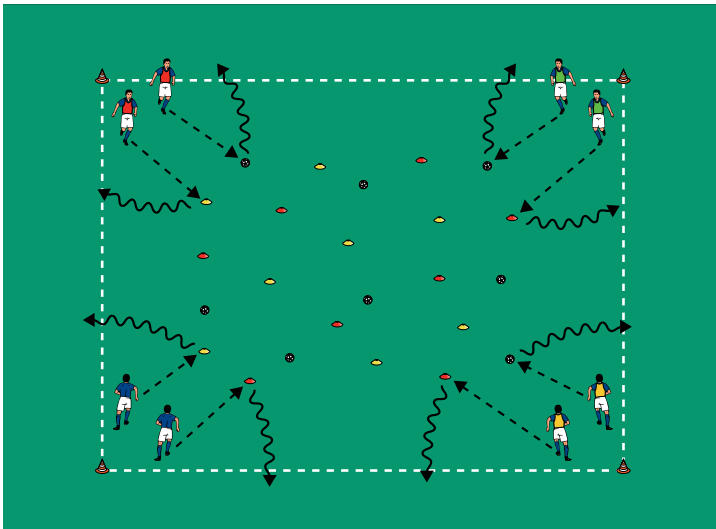
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer berührt die meisten Gegenstände?
- ▶ Die Gegenstände nur mit rechts/links berühren und die Bälle kurz anspielen.
- ▶ Die Gegenstände mit der Hand berühren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Bambini viele spannende Bewegungsaufgaben stellen.
- ▶ Bambini mit Händen und Füßen üben lassen.
- ▶ Alle Kinder sind gleichzeitig in Bewegung und niemand muss warten.

THEMA: DAS DRIBBELN MIT SAMMELAUFGABEN VERBINDEN



SPIEL 2:

ENTEN-ANGELN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 4 Teams einteilen und an den Ecken aufstellen

ABLAUF

- ▶ Die Kinder gehen zum Enten-Angeln. Mit der Angelrute fangen sie möglichst viele Plastikenten.
- ▶ Die Kinder laufen ins Feld und transportieren die Gegenstände mit dem Fuß zur ihrer Ecke.
- ▶ Beim nächsten Durchgang die Gegenstände wieder in die Feldmitte transportieren.

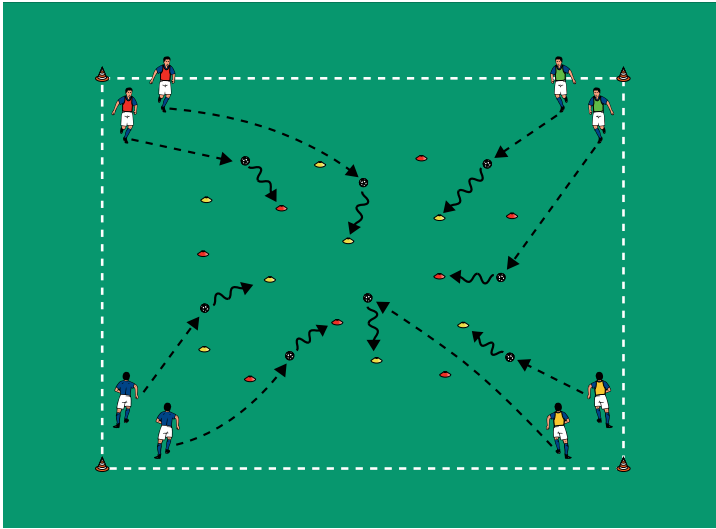
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Welches Team sammelt die meisten Gegenstände?
- ▶ Die Gegenstände nur mit rechts/links transportieren.
- ▶ Auf Kommando bestimmte Gegenstände sammeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Motivierende Geschicklichkeitsaufgaben stellen.
- ▶ Kleine Wettbewerbe erhöhen das Tempo.
- ▶ Den Kinder bei der Ausführung von Bewegungen Freiheiten einräumen.

THEMA: DAS DRIBBELN MIT SAMMELAUFGABEN VERBINDEN



SPIEL 3:

PFERDERENNEN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten

ABLAUF

- ▶ Die Kinder machen beim Pferderennen mit. Sie rollen Kugeln in Löcher, um die Reiter zu bewegen.
- ▶ Die Kinder laufen zu einen Ball und dribbeln durch das Feld.
- ▶ Dabei sammeln sie die Hütchen und Leibchen ein, an denen sie vorbeidribbeln.

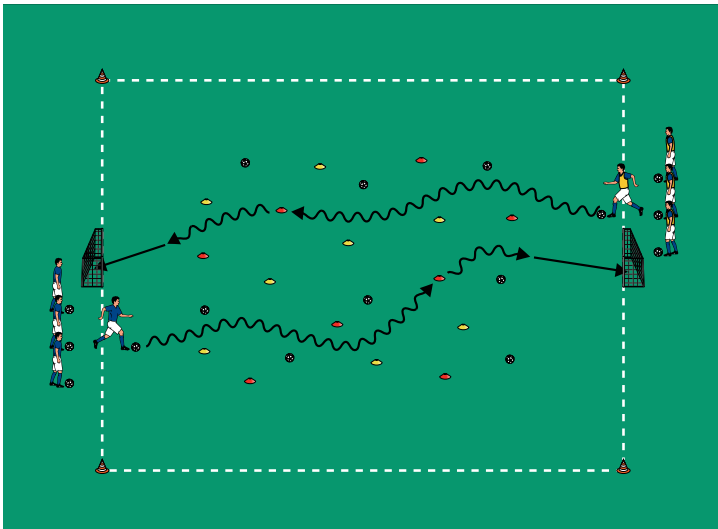
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Welches Team sammelt die meisten Gegenstände?
- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln.
- ▶ Mit Ball am Fuß starten.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder verbessern das Dribbeln.
- ▶ Zusatzaufgaben motivieren die Kinder.
- ▶ Sammelspiele machen allen Kindern Spaß.

THEMA: DAS DRIBBELN MIT SAMMELAUFGABEN VERBINDEN



SPIEL 4:

DOSENWERFEN

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ 2 Minitorer auf den Grundlinien aufstellen
- ▶ 2 Teams bilden und jeweils neben 1 Minitorer postieren
- ▶ 1 Ball pro Kind

ABLAUF

- ▶ Die Kinder gehen zum Dosenwerfen.
- ▶ Die Kinder dribbeln in Richtung Tor, sammeln einen Gegenstand ein und schießen auf das Tor ab.
- ▶ Anschließend dribbeln sie mit dem Gegenstand zurück zum Start und legen ihn dort ab.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Welches Team erzielt die meisten Treffer und sammelt die meisten Gegenstände?
- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln und schießen.
- ▶ Ohne Ball starten, die Bälle unterwegs auswählen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder üben Dribbeln und Schießen.
- ▶ Die Torschussentfernung ist frei wählbar.
- ▶ Auf Beidfüßigkeit achten.

