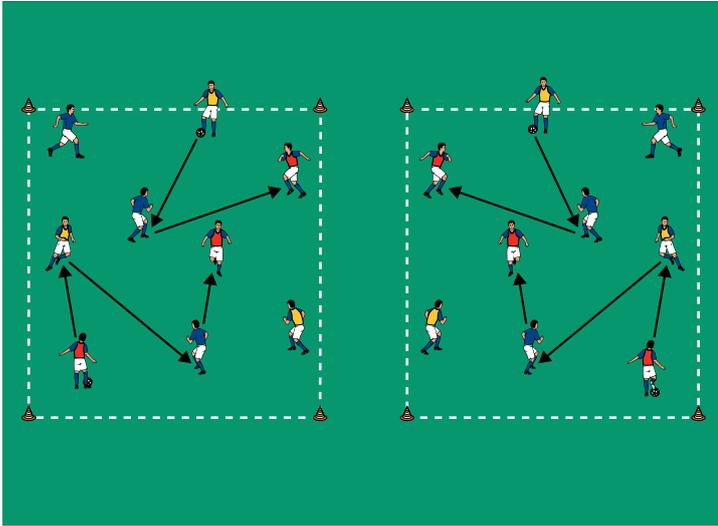


THEMA: SPIELERISCH AUS DRUCKSITUATION LÖSEN – PASSSPIEL AUF ENGEM RAUM



AUFWÄRMEN 1:

FARBEN-SPIEL I

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder markieren
- ▶ 2 Gruppen bilden
- ▶ Innerhalb der beiden Gruppen 3 Teams zu je 3 Spielern bilden
- ▶ Pro Feld 2 Bälle

ABLAUF

- ▶ Die Spieler passen sich in den Feldern zu.
- ▶ Dabei müssen die Ballbesitzer jeweils zu einem Spieler einer anderen Farbe passen.

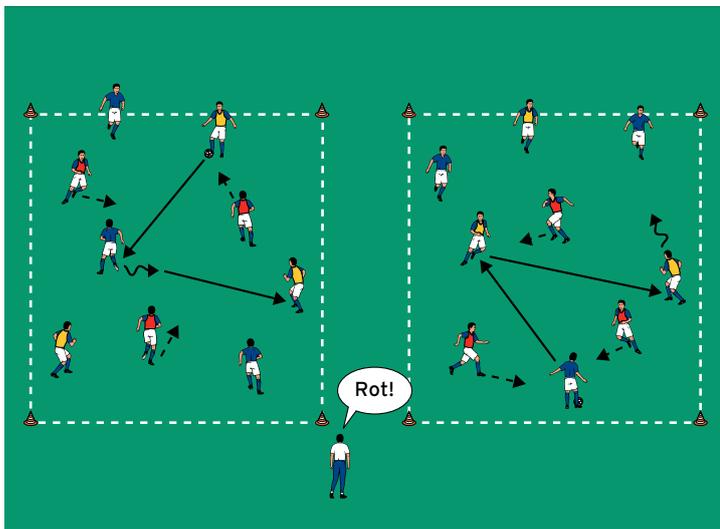
VARIATIONEN

- ▶ Mit genau 2 Kontakten spielen (annehmen, passen).
- ▶ Mit 3 Bällen gleichzeitig spielen.
- ▶ Jeder Pass aus dem Feld oder zu einem Spieler der falschen Farbe ergibt 1 Minuspunkt. Welche Gruppe sammelt die wenigsten Minuspunkte?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Passempfänger dürfen nicht zum Passgeber zurückspielen.
- ▶ Spieler der gleichen Farbe sollten sich möglichst gleichmäßig im Feld verteilen.
- ▶ Es ist wichtig, dass die Spieler viel miteinander kommunizieren.

THEMA: SPIELERISCH AUS DRUCKSITUATION LÖSEN – PASSSPIEL AUF ENGEM RAUM



AUFWÄRMEN 2:

FARBEN-SPIEL II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Teams beibehalten
- ▶ Pro Feld 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Die Spieler laufen im Feld umher und passen sich locker zu.
- ▶ Auf ein Trainerkommando startet die Aktion: Die Spieler der aufgerufenen Mannschaft sind jetzt Verteidiger.
- ▶ Die Spieler der anderen beiden Mannschaften müssen nun 10 Pässe im 6 gegen 3 spielen.
- ▶ Gelingt dies, so erhalten die beteiligten Teams 1 Punkt.

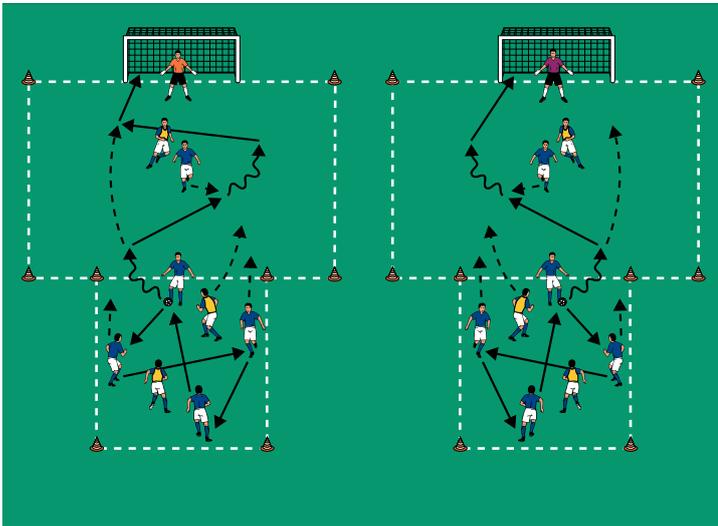
VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler müssen mit genau 2 Kontakten spielen (annehmen, passen).
- ▶ Die Anzahl der erforderlichen Pässe variieren.
- ▶ In welchem Feld spielen die Ballbesitzer zuerst 10 Pässe (= 1 Zusatzpunkt)?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Ballbesitzer auf das Trainerkommando sofort umschalten.
- ▶ Die Verteidiger sollen sofort versuchen, den Ballbesitzer unter Druck zu setzen.
- ▶ Die Größe des Feldes dem Leistungsstand der Spieler anpassen.

THEMA: SPIELERISCH AUS DRUCKSITUATION LÖSEN – PASSSPIEL AUF ENGEM RAUM



HAUPTTEIL 1:

4-GEGEN-2-AUFTAKT

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder mit jeweils 1 Tor mit Torhüter nebeneinander errichten
- ▶ Vor jedem Feld je 1 Hütchenquadrat markieren
- ▶ 2 Gruppen bilden
- ▶ Pro Gruppe 3 Verteidiger benennen
- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen

ABLAUF

- ▶ Die Aktion startet mit einer 4-gegen-2-Aktion im Hütchenquadrat.
- ▶ Die Spieler müssen 4 Pässe in der Gruppe spielen.
- ▶ Gelingt dies, so startet mit einem Pass auf den Angreifer vor dem Tor das freie Spiel.
- ▶ Die Angreifer müssen jetzt versuchen, im 5 gegen 3 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.

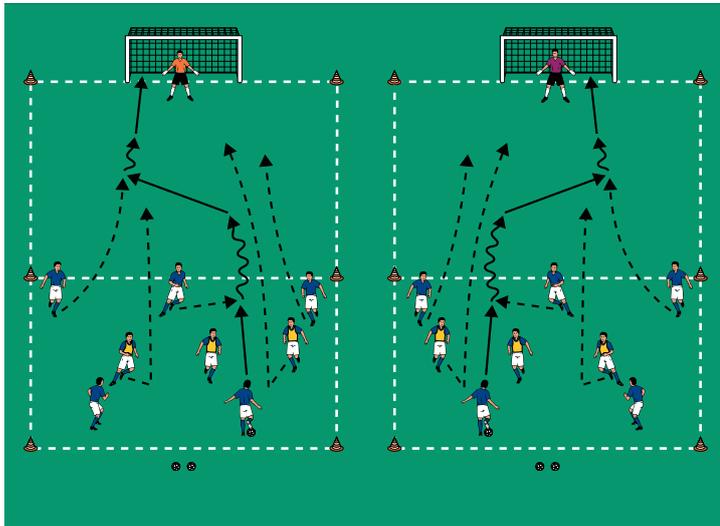
VARIATIONEN

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt zuerst 1 Treffer?
- ▶ Die Zahl der erforderlichen Pässe variieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach dem Pass in die Tiefe dürfen alle Spieler nachstarten.
- ▶ Die beiden Spieler vor dem Tor wechseln nach jeder Aktion mit 2 Spielern aus dem Hütchenquadrat die Positionen und Aufgaben.
- ▶ Die Verteidiger nach jeweils 4 Aktionen wechseln.

THEMA: SPIELERISCH AUS DRUCKSITUATION LÖSEN – PASSSPIEL AUF ENGEM RAUM



HAUPTTEIL 2:

5-GEGEN-3-AUFTAKT

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden
- ▶ Das Hütchenquadrat auf die vollständige Breite erweitern
- ▶ 5 Angreifer und 3 Verteidiger postieren sich im Startfeld

ABLAUF

- ▶ Die Angreifer starten die Aktion im Startfeld und versuchen, im 5 gegen 3 in das Hauptspielfeld zu dribbeln.
- ▶ Gelingt dies, so startet das freie Spiel auf das Tor mit Torhüter.

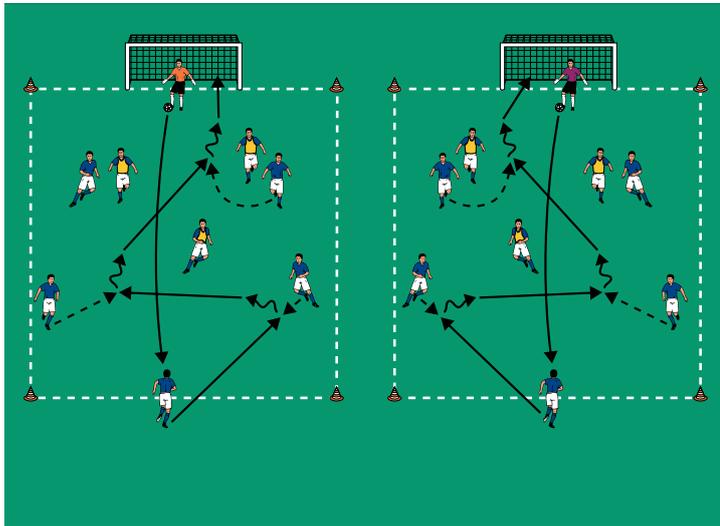
VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer müssen zuerst 5 Pässe in der Gruppe spielen, bevor sie ins Angriffsfeld dribbeln dürfen.
- ▶ Die Verteidiger können über eine Auslinie kontern und ebenfalls 1 Punkt erzielen.
- ▶ Die Ballbesitzer in welchem Feld erzielen zuerst 1 Treffer (= 1 Zusatzpunkt)?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Angreifer sollen so lange in der Gruppe kombinieren, bis sich eine Lücke zum Dribbling ins Angriffsfeld ergibt.
- ▶ Nach dem Dribbling ins Angriffsfeld sollen die restlichen Angreifer mit höchstmöglichem Tempo Richtung Tor nachstarten.
- ▶ Zielstrebig abschließen.
- ▶ Die Verteidiger nach jeweils 4 Aktionen austauschen.
- ▶ Ausreichend Ersatzbälle bereithalten.

THEMA: SPIELERISCH AUS DRUCKSITUATION LÖSEN – PASSSPIEL AUF ENGEM RAUM



SCHLUSSTEIL:

4 PLUS 1 GEGEN 3

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Teams beibehalten
- ▶ Die Felder jeweils zusammenführen
- ▶ Die Angreifer stellen je 1 Anspieler hinter der gegenüberliegenden Grundlinie

ABLAUF

- ▶ Die Anspieler starten mit einem Pass zu einem Mitspieler die Aktion.
- ▶ Die Ballbesitzer müssen nun versuchen, im 4 gegen 3 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Dabei können sie den Anspieler jederzeit einbeziehen.
- ▶ Welche Gruppe erzielt in 3 Minuten die meisten Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Gelingt es allen Spielern der Gruppe, 1 Treffer zu erzielen, so erhält das Team 3 Zusatzpunkte.
- ▶ Das Auftaktanspiel erfolgt per Einwurf.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so können sie über die Grundlinie dribbeln. Für jedes Dribbling über die Grundlinie wird den Angreifern 1 Punkt abgezogen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Anspieler startet jeweils die Aktionen.
- ▶ Die Aktion findet in Tornähe statt. Deswegen sollen die Angreifer den Fokus auf möglichst viele Torabschlüsse legen.
- ▶ Die Verteidiger nach jedem Durchgang wechseln.