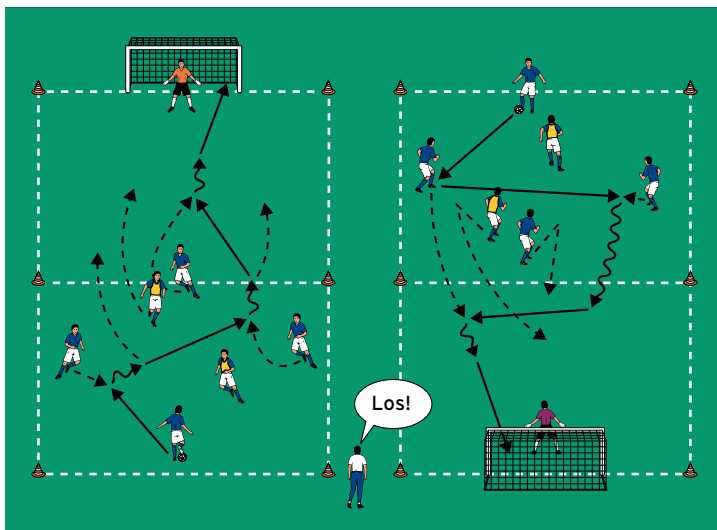


THEMA: PRÄZISES UND SCHARFES PASSSPIEL UNTER WETTKAMPFDRUCK



SCHLUSSTEIL:

4-GEGEN-2-DUELL

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Die Rauten entfernen
- ▶ Die Mittellinien markieren
- ▶ Pro Feld 2 Verteidiger benennen

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando versuchen die Angreifer, im 4 gegen 2 über die Mittellinie zu dribbeln.
- ▶ Anschließend freies Spiel bis zum Torabschluss.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so versuchen sie, aus dem Feld zu dribbeln.

VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer müssen mindestens 5 Pässe spielen, bevor sie in die Angriffshälfte dribbeln können.
- ▶ Die Angreifer müssen in die Angriffshälfte passen.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Der Spieler, der zuerst einen Treffer erzielt, erhält für seine Gruppe 1 Zusatzpunkt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Angreifer sollten möglichst gestaffelt stehen und somit alle Bereiche des Feldes besetzen.
- ▶ Schwerpunkt der Spielform ist nochmals das schnelle und genaue Passspiel als Vorbereitung zum Torabschluss.
- ▶ Die Verteidiger nach jeweils 4 Aktionen wechseln.