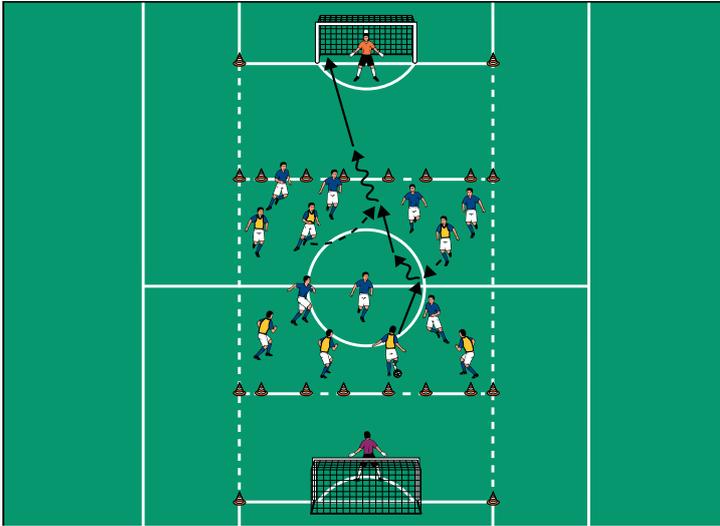


THEMA: AUCH BEI DEN GROSSEN REGELMÄSSIG DAS DRIBBELN TRAINIEREN



HAUPTTEIL 2:

SPIEL DURCH HÜTCHENTORE

ORGANISATION

- ▶ Ein 40 Meter breites Feld mit 3 Hütchentoren auf jeder Grundlinie markieren
- ▶ Auf den Strafräumen jeweils 1 Tor mit Torhüter aufstellen
- ▶ 2 Mannschaften einteilen

ABLAUF

- ▶ 6 gegen 6 auf die Hütchentore: Jede Mannschaft verteidigt 3 Hütchentore und greift auf die gegenüberliegenden an.
- ▶ Gelingt es einem Spieler, durch eines der gegnerischen Hütchentore zu dribbeln, darf er auf das Großtor angreifen.
- ▶ Ein Verteidiger darf den Angreifer dabei unter Druck setzen und ihn am Torerfolg hindern.
- ▶ Das Durchdribbeln eines Hütchentors ergibt 1 Punkt, ein anschließender Treffer auf das große Tor zählt 2 Zusatzpunkte.
- ▶ Welche Mannschaft gewinnt die meisten Punkte?
- ▶ Spielzeit: 2-mal 10 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ 3 Pflichtkontakte je Spieler.
- ▶ Der Torhüter bringt den Ball per Abstoß ins Spiel.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler sollen das Spiel verlagern und freie Räume erkennen!
- ▶ Im richtigen Moment die Situation mit einem Tempowechsel zielstrebig ausnutzen.