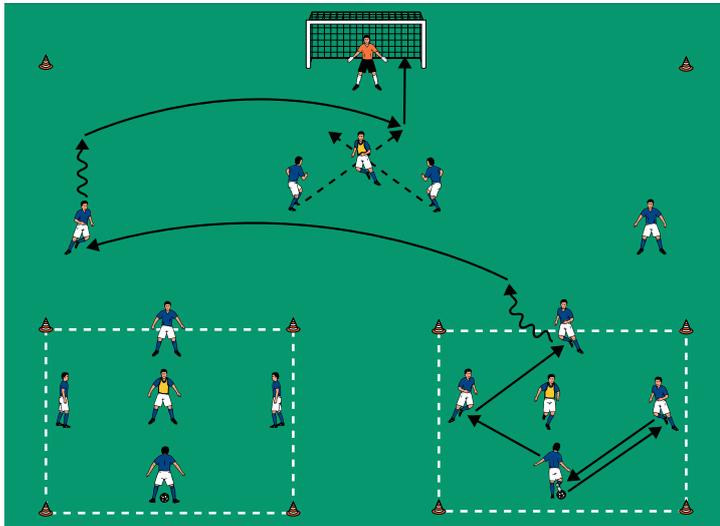


**THEMA: DURCH SPIELVERLAGERUNGEN AUS DRUCKSITUATIONEN AM FLÜGEL BEFREIEN**



**HAUPTTEIL 1**

**4-GEGEN-1-AUFTAKT**

**ORGANISATION**

- ▶ 1 Feld mit 2 Auftaktzonen am Flügel errichten
- ▶ In den Zonen je 4 Angreifer und 1 Verteidiger postieren
- ▶ Darüber hinaus 2 Flügelspieler, 2 Angreifer und 1 Verteidiger im Feld aufstellen

**ABLAUF**

- ▶ Die Spieler in einem der Auftaktfelder starten die Aktion und müssen mindestens 4 Pässe im 4 gegen 1 in den eigenen Reihen spielen.
- ▶ Gelingt dies, so dribbelt der letzte Passemphänger aus dem Feld und spielt einen Flugball zum diagonal gegenüberliegenden Flügelspieler.
- ▶ Anschließend freies Spiel bis zum Torabschluss.

**VARIATIONEN**

- ▶ Die Spieler müssen im Direktspiel agieren.
- ▶ Die Zahl der erforderlichen Pässe im Feld variieren.

**TIPPS UND KORREKTUREN**

- ▶ Nach jeder Aktion die Verteidiger im Feld wechseln.
- ▶ Der zweite Torhüter kann die Verteidigeraufgabe vor dem Tor übernehmen.
- ▶ Auch wenn die Flügelspieler den Ball ohne Gegnerdruck verarbeiten können, sollten sie die Aktion mit höchstmöglichem Tempo ausführen.