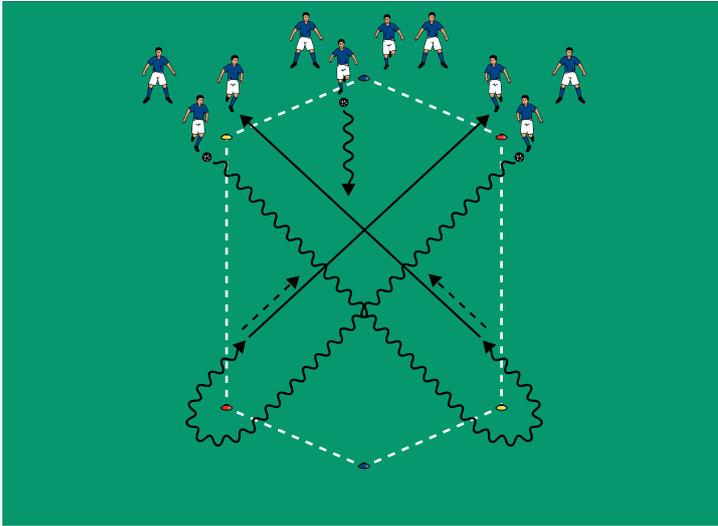


THEMA: VOM PASSEN ZUM KOMBINIEREN



AUFWÄRMEN 1:

KREUZ-PASSEN I

ORGANISATION

- ▶ Mit jeweils 2 roten, gelben und blauen Hütchen ein Sechseck mit 15 Meter langen Längsseiten markieren
- ▶ Die Spieler an den 3 verschiedenfarbigen Starthütchen postieren
- ▶ Die jeweils ersten Spieler haben 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando umdribbeln die Startspieler das jeweils gleichfarbige Hütchen und passen zurück zum nächsten Spieler.
- ▶ Die Spieler laufen ihren Abspielen nach.

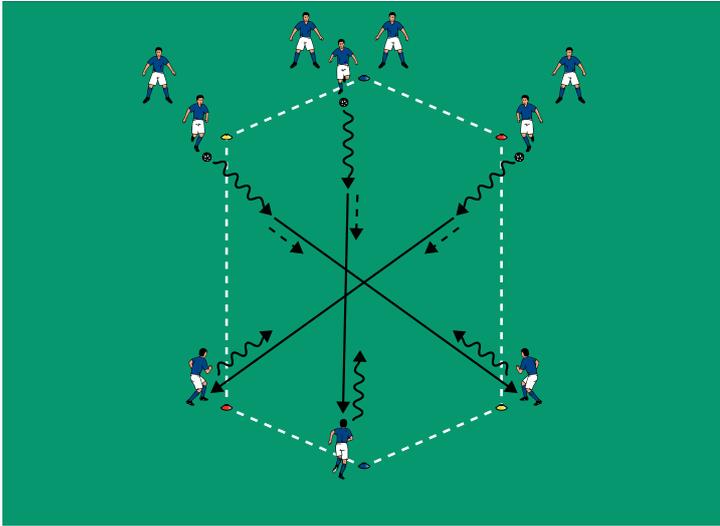
VARIATIONEN

- ▶ Ein andersfarbiges Hütchen umdribbeln.
- ▶ Zu einem andersfarbigen Hütchen passen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Immer auf einen freien Passweg achten.
- ▶ Ist der Passweg nicht frei, so lange weiter dribbeln, bis das Zuspiel möglich ist.

THEMA: VOM PASSEN ZUM KOMBINIEREN



AUFWÄRMEN 2:

KREUZ-PASSEN II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Je 1 Spieler ohne Ball an den zuvor unbesetzten Hütchen postieren
- ▶ Alle übrigen Spieler mit Bällen an den Starthütchen verteilen

ABLAUF

- ▶ Die Startspieler passen zu ihren Mitspielern an jeweils gleichfarbigen Hütchen und laufen ihren Zuspielern nach.
- ▶ Der Passempfänger nehmen jeweils zum Starthütchen an und mit und übergeben die Bälle dort an die jeweils nächsten Spieler usw.

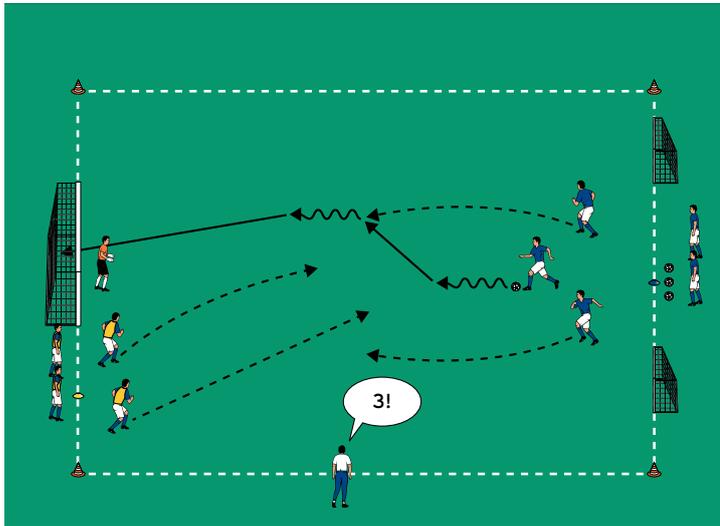
VARIATIONEN

- ▶ Zu einem andersfarbigen Starthütchen dribbeln.
- ▶ Nur mit rechts/links passen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Immer aus dem Dribbling passen.
- ▶ Erst bei freiem Passweg und Blickkontakt zum Mitspieler zuspielen.

THEMA: VOM PASSEN ZUM KOMBINIEREN



HAUPTTEIL 1:

ÜBERZAHL-KOMBINATIONEN

ORGANISATION

- ▶ Ein 30 x 20 Meter großes Spielfeld markieren
- ▶ Auf einer Grundlinie 1 Jugendtor mit Torhüter und auf der anderen 2 Minitore aufstellen
- ▶ Auf jeder Grundlinie 1 Starthütchen aufstellen
- ▶ 2 Teams bilden und an den Starthütchen postieren
- ▶ Team Blau hat Bälle

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft eine Zahl zwischen 2 und 5 auf.
- ▶ Blau greift mit der aufgerufenen Anzahl an Spielern auf das Tor mit Torhüter an.
- ▶ Gelb verteidigt immer mit 1 Spieler weniger und kontert bei Ballgewinn auf die Minitore.
- ▶ Nach einigen Durchgängen die Positionen und Aufgaben wechseln.

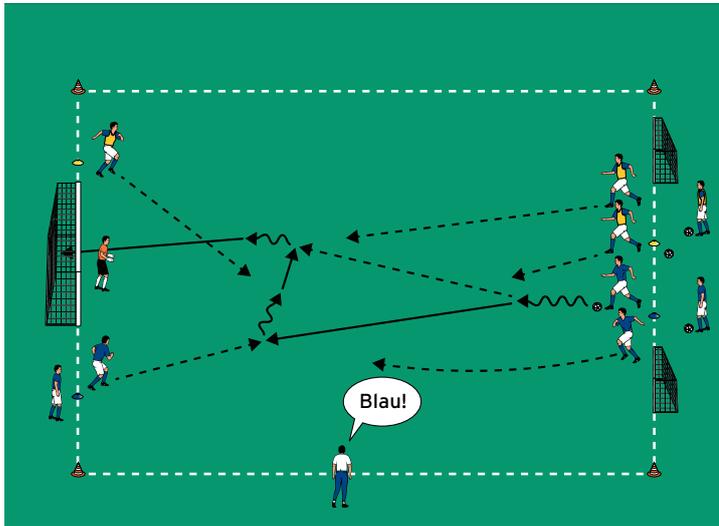
VARIATIONEN

- ▶ Immer im 2 gegen 1 spielen.
- ▶ Der jeweils nächste Spieler von Blau spielt nach einem Treffer einen weiteren Ball ein.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Verteidiger stellen jeweils einen Torhüter.
- ▶ Jeder Durchgang endet, sobald ein Treffer erzielt oder ins Aus gespielt wurde.

THEMA: VOM PASSEN ZUM KOMBINIEREN



HAUPTTEIL 2:

GLEICHZAHL-KOMBINATION

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Mannschaften weiter verwenden
- ▶ Jetzt auf jeder Grundlinie 2 Starthütchen aufstellen
- ▶ Die Spieler jedes Teams an den gleichfarbigen Starthütchen postieren
- ▶ Die Spieler vor dem Tor haben Bälle

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft ein Team auf.
- ▶ 3 Spieler des aufgerufenen Teams greifen auf das Jugendtor an.
- ▶ 3 Spieler des anderen Teams rücken als Verteidiger ins Feld und kontern bei Ballgewinn auf die Minitore.

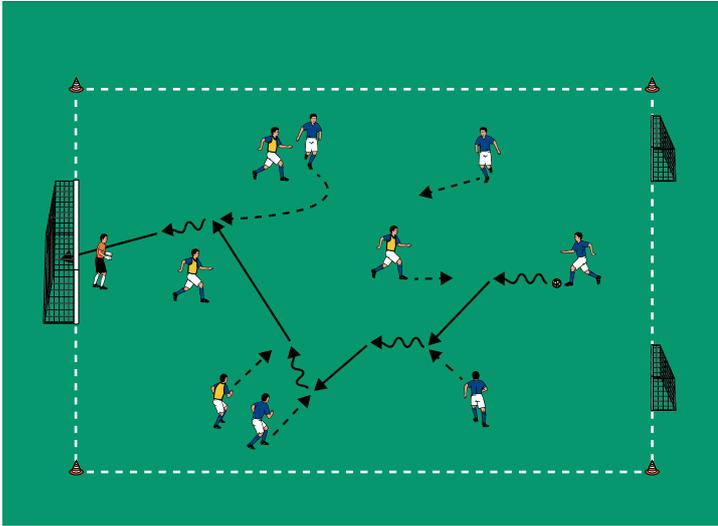
VARIATIONEN

- ▶ Im 4 gegen 4 spielen.
- ▶ Mit maximal 3 Kontakten agieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler von den Starthütchen neben dem Tor garantieren eine tiefe Anspielstation bzw. eine tiefe Startposition für einen Verteidiger vor dem Tor.
- ▶ Jeder Durchgang endet, sobald ein Treffer erzielt oder ins Aus gespielt wurde.

THEMA: VOM PASSEN ZUM KOMBINIEREN



SCHLUSSTEIL:

2-TREFFER-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Ein 40 x 25 Meter großes Feld markieren
- ▶ Auf einer Grundlinie 1 Jugendtor mit Torhüter und auf der anderen 2 Minitore aufstellen
- ▶ 2 Teams bilden
- ▶ Blau hat 1 Ball

ABLAUF

- ▶ 5 gegen 5 auf das Tor mit Torhüter sowie die beiden Minitore.
- ▶ Nach 2 Treffern auf die Minitore wechseln die Teams die Spielrichtung.
- ▶ Welches Team erzielt die meisten Treffer auf das Jugendtor?

VARIATIONEN

- ▶ Nach jedem Treffer bei den Minitoren die Spielrichtung wechseln.
- ▶ Nach 3 Treffern bei den Minitoren die Spielrichtung wechseln.
- ▶ Die Ballbesitzer dürfen mit maximal 3 Kontakten spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Bei einem Spielrichtungswechsel bleibt das Team, das auf das Tor angreift, in Ballbesitz.
- ▶ Jedes Team zählt die erzielten Treffer selbstständig mit.