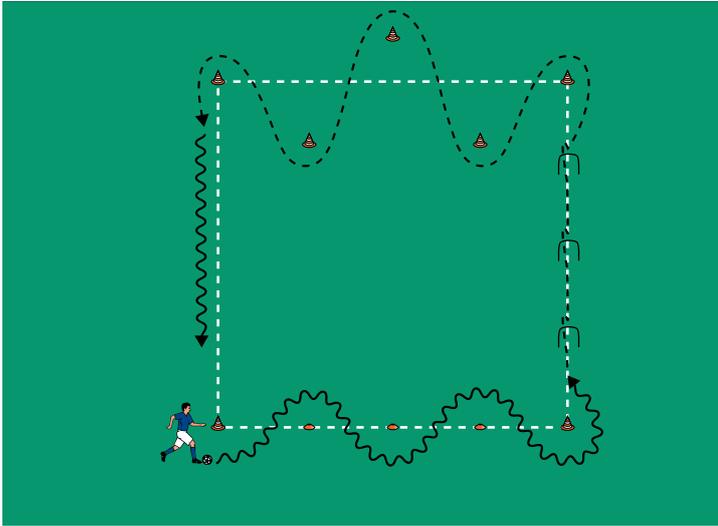


## THEMA: GESCHICKLICHKEITS-SPIELE FÜR DAS HEIMTRAINING MIT KINDERN



### SPIEL 3:

## DER MEISTER ALLER KLASSEN

### ORGANISATION

- ▶ Einen 5 x 5 Meter großen Parcours markieren
- ▶ Auf 3 Seitenlinien jeweils 3 Dribbel-Hütchen, 3 Hürden und 3 Slalom-Hindernisse in einem Abstand von je 1 Meter zueinander aufstellen
- ▶ 1 Seitenlinie bleibt frei
- ▶ Der Spieler stellt sich mit 1 Ball am Starthütchen auf

### ABLAUF

- ▶ Der Spieler umdribbelt die Dribbel-Hütchen.
- ▶ Nach Umdribbeln des ersten Eckhütchens nimmt er den Ball in die Hand und springt über die Hürden.
- ▶ Er behält den Ball in der Hand und umläuft anschließend die Hindernisse des Slaloms.
- ▶ Auf der freien Seitenlinie legt der Spieler den Ball wieder an den Fuß und dribbelt zum Starthütchen zurück.
- ▶ Wie schnell gelingt es dem Spieler, den Parcours zu absolvieren?

### VARIATIONEN

- ▶ Für jede Berührung eines Hindernisses gibt es 1 Strafsekunde.
- ▶ Den Abstand der Hindernisse variieren.
- ▶ Rückwärts durch den Parcours laufen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Spieler durchläuft den Parcours zunächst ohne Ball, um sich mit den Aufgabenstellungen vertraut zu machen.
- ▶ Das Tempo kontinuierlich steigern.