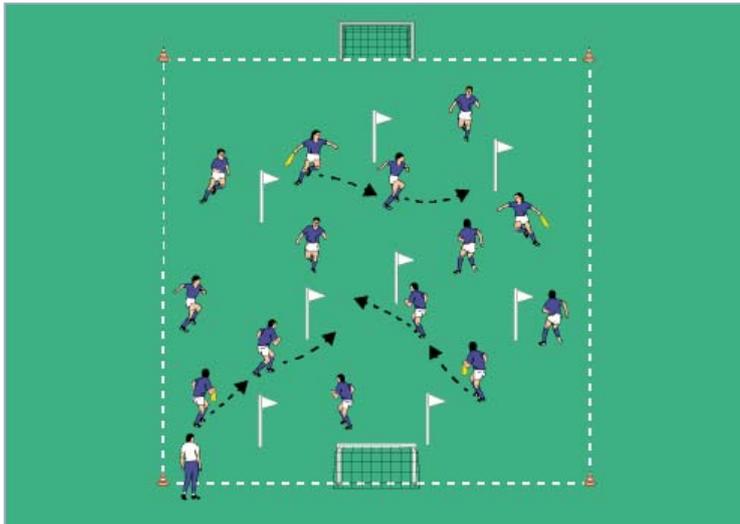


SPIEL 2: Gepäckdiebe

von Jörg Daniel (06.05.2014)



Organisation

- Den Aufbau weiter verwenden
- 4 Fänger bestimmen
- Jeder Fänger erhält 1 Leibchen

Ablauf

- Nach der Ankunft auf dem Flughafen wollen Diebe das Gepäck der Reisenden stehlen. Die Reisenden ergreifen die Flucht.
- Die Fänger versuchen, die anderen Kinder abzuschlagen.
- Dabei tragen sie je 1 Leibchen in der Hand.
- Wird ein Läufer gefangen, so übernimmt er das Leibchen des Fängers und tauscht mit diesem die Aufgaben.

Variationen

- Die Anzahl der Fänger erhöhen.
- Die Leibchen anziehen. Nach jeweils 2 Minuten neue Fänger bestimmen.
- Der Trainer und ein anderer Erwachsener übernehmen die Rolle der Fänger.

Tipps und Korrekturen

- Fangspiele mit Hindernissen bereiten auf typische Dribbelbewegungen vor.
- Oft Ausweichbewegungen ohne Ball schulen. Wer sie ohne Ball beherrscht, dem wird es später leichter fallen, sie auch im Dribbling anzuwenden.
- Die Stangen erschweren das Spiel.