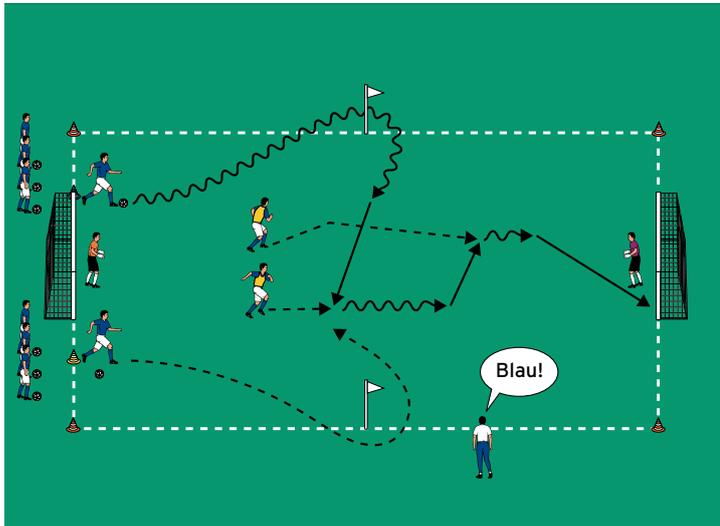


THEMA: DEN BALL EROBERN UND BLITZSCHNELL UMSCHALTEN



HAUPTTEIL 2:

ZWEIKAMPF-SPIEL II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau aus Hauptteil 1 beibehalten
- ▶ 2 Spieler ohne Ball als Verteidiger im Feld postieren

ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er eine Farbe aufruft.
- ▶ Die jeweils ersten Spieler von den Starthütchen starten gleichzeitig.
- ▶ Der Spieler vom aufgerufenen Starthütchen ist in Ballbesitz.
- ▶ Die Spieler umlaufen bzw. umdribbeln die jeweilige Slalomstange und versuchen, im 2 gegen 2 gegen die beiden Verteidiger einen Treffer zu erzielen.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf das gegenüberliegende Tor.
- ▶ Jedes 2 gegen 2 dauert so lange, bis ein Treffer erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde.
- ▶ Anschließend werden die Angreifer Verteidiger und die beiden anderen Spieler stellen sich an den Starthütchen wieder an.

VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler von den Starthütchen umlaufen bzw. umdribbeln jeweils die diagonal gegenüberliegenden Slalomstangen.
- ▶ Der Ballbesitzer passt nach dem Umdribbeln der Slalomstange zu einem gegnerischen Spieler und wird gemeinsam mit seinem Partner Verteidiger.
- ▶ Der Ballbesitzer wirft den Gegnern hoch zu.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Torhüter spielen mit den Feldspielern zusammen und können ins Spiel einbezogen werden.
- ▶ Jedes 2 gegen 2 spätestens nach 90 Sekunden wegen zu hoher Belastung abbrechen.
- ▶ Auf ein korrektes Defensivverhalten achten: Der ballnahe Spieler greift den Ballbesitzer an, der jeweils andere Mitspieler sichert dahinter ab.