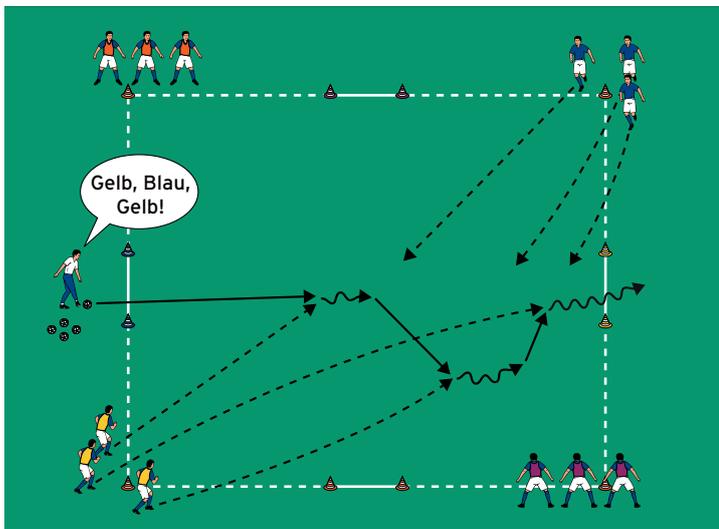


THEMA: SPASS UND MOTIVATION IN DEN SOMMERFERIEN



HAUPTTEIL 2:

DRIBBEL-TOR-SPIEL II

ORGANISATION

- ▶ Das Feld weiter nutzen
- ▶ Die Dribbeltore im Feld entfernen
- ▶ Auf jeder Seitenlinie ein verschiedenfarbiges 2 Meter breites Dribbeltor aufstellen
- ▶ Der Trainer postiert sich mit Bällen außerhalb des Feldes

ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er 2 Teams und die Farbe eines Hütchentores aufruft sowie einen Ball einspielt.
- ▶ Die Teams versuchen das aufgerufene Hütchentor zu durchdribbeln.
- ▶ Jedes Dribbling durch das aufgerufene Hütchentor ergibt 1 Punkt.
- ▶ Welches Team gewinnt die meisten Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ 2 Hütchentore aufrufen, die die Teams durchdribbeln können.
- ▶ Die aufgerufenen Hütchentore dürfen nicht durchdribbelt werden.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Trainer während des laufenden Spiels durch erneuten Farbzuruf die Hütchentore, die durchdribbelt werden müssen, plötzlich wechseln.
- ▶ Jeder Durchgang dauert so lange bis der Ball ausgespielt wurde. Bei einem Torerfolg ist das zuletzt verteidigende Team in Ballbesitz und der Trainer ruft ein neues Hütchentor auf.
- ▶ Alle Teams ungefähr gleich häufig aufrufen und mindestens einmal 'jeder gegen jeden' spielen lassen.
- ▶ Die Hütchentore durchdribbeln, nicht durchpassen.