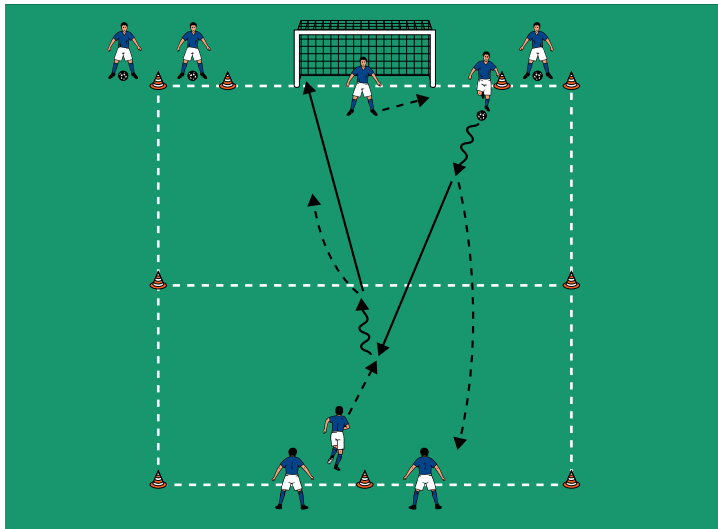


## THEMA: AN- UND MITNAHME FLACHER UND HOHER ZUSPIELE



### HAUPTTEIL 1:

## TORE ZÄHLEN OHNE GEGNER

### ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 20 Meter großes Feld mit Mittellinie markieren
- ▶ Auf einer Grundlinie 1 Tor aufstellen
- ▶ Beidseitig neben dem Tor sowie mittig auf der gegenüberliegenden Grundlinie je 1 Starthütchen errichten
- ▶ 1 Torhüter bestimmen
- ▶ Alle übrigen Spieler an den Starthütchen verteilen
- ▶ Die Spieler neben den Toren haben Bälle

### ABLAUF

- ▶ Der erste Ballbesitzer von einem Starthütchen passt zum ersten Spieler auf der gegenüberliegenden Grundlinie.
- ▶ Der Passempfänger nimmt in Richtung Tor an und mit und schießt aus der eigenen Spielhälfte ab.
- ▶ Anschließend stellt sich der Passgeber beim gegenüberliegenden Starthütchen wieder an, der Schütze wird Torhüter und der Torhüter Zuspeler.
- ▶ Welcher Spieler erzielt zuerst 3 Treffer?

### VARIATIONEN

- ▶ Den Ball mit der Hand halbhoch zuprellen.
- ▶ Aus der Hand hoch zuwerfen.
- ▶ Per Torwartabschlag aus der Hand hoch zuspelen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Flache Zuspiele mit der Fußinnenseite präzise an- und mitnehmen, um möglichst schon mit dem zweiten Kontakt schießen zu können.
- ▶ Hohe Zuspiele mit möglichst wenig Kontakten schnell flach auf dem Boden kontrollieren.
- ▶ Gültige Treffer können nur aus der eigenen Spielhälfte von hinter der Mittellinie erzielt werden.