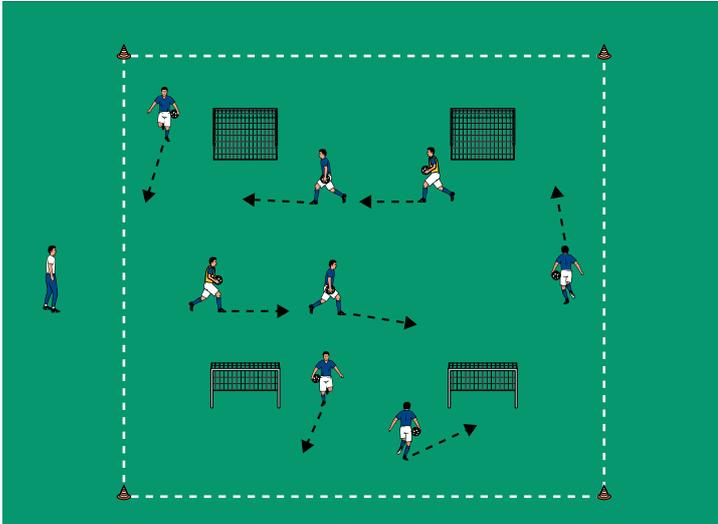


THEMA: MIT MINITOREN VIELSEITIG SPIELEN



SPIEL 2:

SEEHUNDE

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 1 Ball pro Kind, dabei die Bälle in den Händen halten.
- ▶ 2 Fänger bestimmen.

ABLAUF

- ▶ Die Kinder helfen in einer Seehundstation und fangen verlorene Seehunde mit Fisch ein.
- ▶ Die Fänger berühren die Läufer mit den Bällen.
- ▶ Gefangene werden Fänger.
- ▶ Die Minitore sind Hindernisse.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer fängt die meisten Läufer?
- ▶ Gefangene schießen schnell in ein Tor und laufen dann weiter.
- ▶ Erfolgreiche Fänger schießen in die Tore und werden Läufer. Gefangene werden neue Fänger.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele verbessern die Schnelligkeit.
- ▶ Die Schwierigkeit durch zusätzliche Fänger erhöhen.
- ▶ Gefangene nicht ausscheiden lassen.