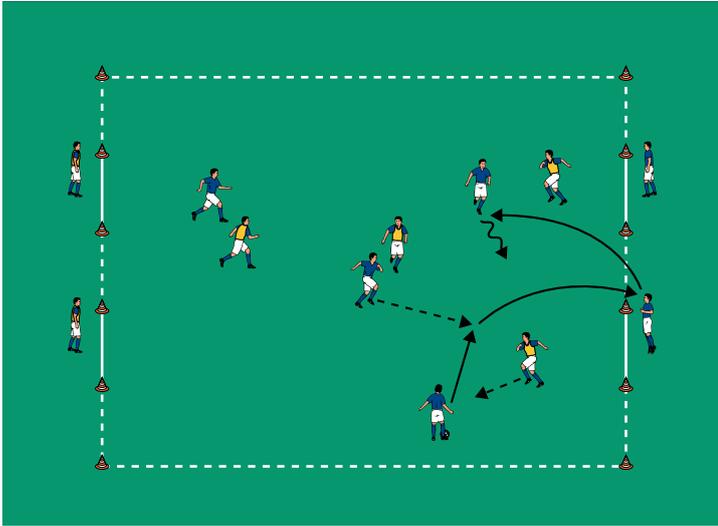


THEMA: GEGNERISCHE ANGREIFER IM RÜCKEN STELLEN



AUFWÄRMEN 2:

ABLEGEN VON FLUGBÄLLEN

ORGANISATION

- ▶ Ein 30 x 30 Meter großes Feld mit 4 Hütchentoren (Breite: je 3 Meter) markieren.
- ▶ Die Spieler in 2 Mannschaften einteilen.
- ▶ Jeweils 2 Spieler beider Teams als Anspieler kurz hinter den Toren der Gegnermannschaft postieren.

ABLAUF

- ▶ Jede Mannschaft verteidigt bzw. greift auf 2 Hütchentore an.
- ▶ Ziel ist es, aus dem Zusammenspiel einen Flugball auf einen der beiden eigenen Anspieler zu spielen, der das hohe Zuspiel per Kopf auf einen nachrückenden Spieler ablegt, so dass dieser über die Torlinie dribbeln kann.
- ▶ Die Anspieler hinter den Toren fliegend wechseln.
- ▶ 2 Durchgänge zu je 5 Minuten spielen.
- ▶ Welches Team ist erfolgreicher?

VARIATIONEN

- ▶ 2 Neutrale bestimmen, die die Ballbesitzer jeweils unterstützen.
- ▶ Die Empfänger der Kopfballablage müssen durch das jeweils andere Hütchentor dribbeln.
- ▶ Den Wandspielern flach zuspielen. Diese lassen die Zuspiele direkt auf einen nachrückenden Mitspieler prallen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Flugbälle erst spielen, wenn der Passweg frei ist.
- ▶ Hinter den Toren ausreichend Ersatzbälle bereithalten.